

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

Make history come alive! This book helps librarians and teachers as well as readers themselves find books they will enjoy—titles that will animate and explain the past, entertain, and expand their minds.

This book provides comprehensive information and guidance for successfully staging a theatrical living chess game for children ages 9–14. It also prepares student to succeed in University Interscholastic League (UIL) Chess Puzzle. • Includes nearly 60 chess diagrams, illustrations of musical notation, publicity materials, and useful forms for visual art and theatrical evaluation • Instructs readers on writing scripts for famous chess games such as the Immortal Game, the Evergreen Game, and the Opera Game • Helps educators and librarians prepare students to succeed in University Interscholastic League (UIL) Chess Puzzle • Provides the national content standard, objectives, resources and

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

materials, procedure, and assessment in all 12 music, dance, visual art, and theater activities • An annotated bibliography identifies additional source materials • A glossary defines 69 chess terms

Shortlisted for the British Book Design and Production Award for Graphic Novels 'A love letter to gaming in all its forms - from board games, to role-play, to virtual reality and video games. For fans of gaming, this is the perfect read. For those new to gaming, it is the perfect introduction' The Scotsman A thrilling illustrated journey through the history of video games and what they really mean to us Pac-Man. Mario. Minecraft. Doom. Ever since he first booted up his brother's dusty old Atari, comic artist Edward Ross has been hooked on video games. Years later, he began to wonder: what makes games so special? Why do we play? And how do games shape the world we live in? This lovingly illustrated book takes us through the history of video games, from the pioneering prototypes of the 1950s to the modern era of blockbuster hits and ingenious indie gems. Exploring the people and politics behind one of the world's most exciting art-forms, Gamish is a love letter to something that has always been more than just a game.

Uitleg van het schaakspel met hulp van veel gekleurde afbeeldingen. Vanaf ca. 12 jaar.

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

A surprising, charming, and ever-fascinating history of the seemingly simple game that has had a profound effect on societies the world over. Why has one game, alone among the thousands of games invented and played throughout human history, not only survived but thrived within every culture it has touched? What is it about its thirty-two figurative pieces, moving about its sixty-four black and white squares according to very simple rules, that has captivated people for nearly 1,500 years? Why has it driven some of its greatest players into paranoia and madness, and yet is hailed as a remarkably powerful educational tool? Nearly everyone has played chess at some point in their lives. Its rules and pieces have served as a metaphor for society including military strategy, mathematics, artificial intelligence, literature, and the arts. It has been condemned as the devil's game by popes, rabbis, and imams, and lauded as a guide to proper living by different popes, rabbis, and imams. In his wide-ranging and ever fascinating examination of chess, David Shenk gleefully unearths the hidden history of a game that seems so simple yet contains infinity. From its invention somewhere in India around 500 A.D., to its enthusiastic adoption by the Persians and its spread by Islamic warriors, to its remarkable use as a moral guide in the Middle Ages and its political utility in the Enlightenment, to its crucial importance in the birth of cognitive science and its key role in the new aesthetic

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

of modernism in 20th century art, to its 21st century importance to the development of artificial intelligence and use as a teaching tool in inner-city America, chess has been a remarkably omnipresent factor in the development of civilization. Indeed as Shenk shows, some neuroscientists believe that playing chess may actually alter the structure of the brain, that it may for individuals be what it has been for civilization: a virus that makes us smarter.

Voor Michael en zijn medegamers kan het VirtNet je stoutste dromen doen uitkomen. Hoe beter je kunt hacken, hoe leuker het wordt. Waarom zou je de regels volgen als je door te hacken alles wat je wilt binnen handbereik hebt? Sommige regels blijken er echter niet voor niks te zijn: iemand houdt gamers in het VirtNet gegijzeld, met afgrijselijke gevolgen. De overheid vraagt Michael de losgeslagen gamer op te sporen. Dat blijkt een levensgevaarlijke opdracht. De grens tussen spel en realiteit zou weleens voorgoed kunnen verdwijnen...

Geestesoog is het spannende eerste deel van de nieuwe serie van James Dashner: THE MORTALITY DOCTRINE.

Nadat de mensheid bijna ten onder is gegaan aan overbevolking, hongersnood en plundering, is Clarges de laatste grote metropool op Aarde: een uitgestrekte, eeuwenoude miljoenenstad, hermetisch afgesloten voor de barbaarse nomaden die de wereld omzwerven. In Clarges waakt het Amaranth Genootschap over het

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

geheim van de onsterfelijkheid, dat maar met mondjesmaat wordt toegepast teneinde een nieuwe bevolkingsexplosie te voorkomen. De gewone burger kan zich door middel van hard werk en het vergaren van sociaal prestigie opwerken in een klassenstelsel met progressief toenemende maximale leeftijd: Kroost, Wig, Derde, Rand, en uiteindelijk het felbegeerde Amaranth waarin men het eeuwige leven geniet. Slaagt men er niet in om Amaranth te worden, dan komen de Doders... Zeven jaar geleden werd Gavin Waylock wegens moord op een mede-Amaranth uit het Genootschap verstoten. Zeven jaar lang heeft hij aan de rand van de samenleving geleefd. Maar nu is de tijd rijp, en Waylock is vastbesloten om zich opnieuw datgene toe te eigenen waarop hij recht heeft: het eeuwige leven. Daarbij gaat hij niets en niemand ontziend te werk... Het eeuwige leven is deel 10 van Het Verzameld Werk van Jack Vance, uitgegeven door Spatterlight. Omslagillustratie: Joel Anderson. De vertaling van Warner Flamen verscheen eerder bij Meulenhoff. De tekst van de Spatterlight editie is herzien en aangepast aan de hedendaagse spelling.

"[A] timely book...It's All a Game provides a wonderfully entertaining trip around the board, through 4,000 years of game history." —The Wall Street Journal Board games have been with us longer than even the written word. But what is it about this pastime that continues to captivate us well into the age of smartphones and

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

instant gratification? In *It's All a Game*, British journalist and renowned games expert Tristan Donovan opens the box on the incredible and often surprising history and psychology of board games. He traces the evolution of the game across cultures, time periods, and continents, from the paranoid Chicago toy genius behind classics like *Operation* and *Mouse Trap*, to the role of *Monopoly* in helping prisoners of war escape the Nazis, and even the scientific use of board games today to teach artificial intelligence how to reason and how to win. With these compelling stories and characters, Donovan ultimately reveals why board games have captured hearts and minds all over the world for generations.

Games of History provides an understanding of how games as artefacts, textual and visual sources on games and gaming as a pastime or a “serious” activity can be used as sources for the study of history. From the vast world of games, the book’s focus is on board and card games, with reference to physical games, sports and digital games as well. Considering culture, society, politics and metaphysics, the author uses examples from various places around the world and from ancient times to the present to demonstrate how games and gaming can offer the historian an alternative, often very valuable and sometimes unique path to the past. The book offers a thorough discussion of conceptual and material approaches to games as sources, while also providing the reader with a

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

theoretical starting point for further study within specific thematic chapters. The book concludes with three case studies of different types of games and how they can be considered as historical sources: the gladiatorial games, chess and the digital game Civilization. Offering an alternative approach to the study of history through its focus on games and gaming as historical sources, this is the ideal volume for students considering different types of sources and how they can be used for historical study, as well as students who study games as primary or secondary sources in their history projects.

A local chess player is discovered dead, his untimely end seeming suspicious. Detectives quickly find themselves as pawns in the game of an arrogant mastermind calling himself 'The Turk' who taunts them with chess-related clues and must work against the clock to predict the killer's next move.

Een schitterend, genre-overstijgend verhaal voor de fans van Sarah J. Maas en Veronica Roth, maar ook van Audrey Niffenegger en Diana Gabaldon Schwabs Schemering-trilogie wordt verfilmd door de makers van Spiderman, The Fast and the Furious en John Wick Frankrijk, 1714. Als Adeline LaRue wordt uitgehuwelijkt, smeekt ze om meer tijd en een leven in vrijheid. Haar wens gaat in vervulling, maar tegen een vreselijke prijs. Addie zal eeuwig leven, en is gedoemd te worden vergeten door iedereen die ze ontmoet. Zelfs haar ouders

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

vergeten hun dochter op slag en jagen haar hun huis uit. Ontheemd en alleen begint Addie aan een betoverend avontuur dat eeuwen en continenten omspannt. Van de achttiende-eeuwse salons van Parijs tot de straten van het moderne New York: Addie leert overal overleven. Maar terwijl haar tijdgenoten de geschiedenisboeken in gaan, blijft Addie onopgemerkt bestaan. Dag na dag, jaar na jaar. Tot ze op een dag een boekhandel in stapt en iemand haar voor het eerst in driehonderd jaar herkent... In de pers 'Intelligent, grappig en sexy. Schwab is een nieuwe ster aan het fantasyfirmament.' The Independent 'Schwab schrijft boeiende fantasyverhalen die de lezer vanaf de eerste pagina grijpen en meeslepen in een magische wereld.' NBD Biblion 'Geweldig creatief en vindingrijk.' The Guardian 'Heeft alles om een klassieker te worden. Dit boek is goud waard.' Deborah Harkness, auteur van Allerzielen 'Wie vinden onze lezers de beste auteurs van het jaar? Lucinda Riley, Karin Slaughter en V.E. Schwab.' Chicklit.nl

James Corey The Expanse 1 - Leviathan Ontwaakt De mensheid heeft de planeten gekoloniseerd. Van interstellaire reizen durft men slechts te dromen, maar het zonnestelsel vormt inmiddels een dicht netwerk van koloniën. Spanningen zijn er in overvloed en de mineraalrijke asteroïden gaan gebukt onder het gezag van machthebbers van de corporaties op Aarde en Mars. Hun

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

lange arm reikt tot diep in de Gordel, zelfs tot ver daarbuiten... In de immense wildernis van het heelal stuit het ijsmijnschip van kapitein Jim Holden ondertussen op een op drift geraakt ruimteschip. Aan boord ontdekt hij een geheim dat kan leiden tot het uitbreken van een alomvattende oorlog in het universum. Als Holden vervolgens lijkt te worden aangevallen door een schip van de Marsiaanse marine beseft hij dat er niets anders op zit dan het motief van de aanval te achterhalen om een interplanetaire oorlog te voorkomen. Maar hij ontdekt meer, véél meer zelfs... Een interstellair complot dat het voortbestaan van de complete mensheid bedreigt! 'James Corey schrijft met de energie van de drieste debutant en de finesse van de doorgewinterde professional. Dit is sf van het type waar ik sinds mijn vroegste jeugd diep van onder de indruk ben.' George R.R. Martin

Rechercheur Lauren Stillwell is niet het type vrouw dat snel opgeeft. Dus wanneer ze haar man een hotel ziet verlaten in het gezelschap van een jonge blonde vrouw, besluit ze hem terug te pakken. Maar haar wraakactie loopt compleet verkeerd af en ze ziet haar wereld stukje bij beetje in een hel veranderen. Wat een ordinaire affaire had moeten zijn, draait uit op een nachtmerrie wanneer ze getuige is van een misdaad met dodelijke afloop. Het huiveringwekkende geheim dreigt haar leven te verscheuren, want welke keuze

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

ze ook maakt, het zal haar altijd duur komen te staan. De affaire is een wervelende thriller over liefde, verlangens en levensgevaarlijke geheimen, die de lezer continu zal verrassen en uiteindelijk ademloos achterlaten.

Katherine Neville, De Acht New York, winter 1972: Sinistere krachten manipuleren computerexpert Catherine Velis om haar probleemoplossend vermogen in te zetten bij de speurtocht naar een legendarisch schaakspel dat ooit van Karel de Grote was en sinds de Franse Revolutie vermist wordt. Naar Algerije verbannen door haar gewetenloze bazen en aangetrokken door de enigmatische Russische grootmeester Solarin, vertrekt Cat om de grootste schat aller tijden te vinden. Velen gingen haar voor... Zuid-Frankrijk, lente 1790: Mireille de Remy en haar nicht Valentine zijn novices in de abdij van Montglane. Terwijl Frankrijk in vlammen opgaat, branden de twee meisjes van verlangen om het kloosterleven te ontvluchten en hun kans is nabij. In de abdij bevindt zich een mysterie dat afkomstig is van Karel de Grote. Wie zich ervan meester maakt kan beschikken over grenzeloze macht. Om misbruik te voorkomen, moet het de abdij uit gesmokkeld worden. 'De Acht is een spannend avontuur met een intelligent plot dat je meezuigt in de dik 660 pagina's die het boek telt en je achterlaat met een prachtige herinnering.' Crimezone 'De plot mag er zijn.' VN's Detective & Thrillergids 'De Acht heeft veel sterke kanten. Neville hanteert voor

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

de twee tijdperken een verschillende schrijfstijl en dat is knap gedaan.'

Reformatorisch Dagblad

In 'Geachte heer M.' het langverwachte nieuwe boek van Herman Koch had de eens zo gevierde schrijver M. zijn grootste succes met een roman over de geruchtmakende verdwijning van Jan Landzaat. Deze leraar geschiedenis verdween na een korte affaire met een bloedmooie leerlinge, en werd voor het laatst gezien bij het vakantiehuisje waar zij met haar nieuwe vriendje verbleef. De roman was een bestseller en betekende M. s internationale doorbraak, maar nu, aan het eind van zijn carrière, raakt hij steeds meer in de vergetelheid. Maar niet bij zijn mysterieuze benedenbuurman, die M. scherp in de gaten houdt. Wat heeft hij met de verdwijningszaak te maken? Met vlijmscherpe pen vertelt Herman Koch het intrigerende verhaal van een aftakelende schrijver, twee verliefde tieners en een verdwenen leraar. Door de bestseller lijkt hun lot voor eeuwig met elkaar te zijn verbonden. 'Geachte heer M.' is een grootse roman over jaloezie en afgunst, vriendschap en liefde. Met zijn wereldwijd geroemde scherpe blik ontziet Herman Koch ook nu weer niets en niemand. Herman Koch (1953) is bekend als televisiemaker (Jiskefet) en schrijver. Na zijn debuutroman Red ons, Maria Montanelli (1989) verschenen onder meer Eten met Emma (2000), Odessa Star (2003) en Denken aan Bruce Kennedy (2005). In 2009 kwam Het diner uit, de

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

roman waarmee Koch wereldberoemd werd. Het diner werd verkocht aan maar liefst 37 landen en stond wekenlang op de bestsellerlijst van The New York Times. In 2011 verscheen Zomerhuis met zwembad, dat eveneens een groot succes was.

Haar naam was Henrietta Lacks, maar de medische wereld kent haar als HeLa. In de jaren '50 werden haar kankercellen zonder dat zij dat wist bij haar weggenomen. Met behulp van deze cellen, die letterlijk onsterfelijk zijn, werden de meest uiteenlopende geneeskundige ontdekkingen gedaan en rond de verkoop ervan ontstond een miljoenenindustrie. Het leven van Henrietta bleef echter vrijwel onbekend en ook haar familie wist tot ruim dertig jaar geleden niet van het bestaan van de cellen af. Rebecca Skloot vertelt het verhaal van de 'HeLa-cellen', maar laat ons vooral ook kennis maken met Henrietta, haar verleden en haar familie, die nog steeds worstelt met de nalatenschap van de cellen. Ze laat zien dat het verhaal van de familie Lacks onlosmakelijk verbonden is met de duistere geschiedenis van het experimenteren met Afrikaans-Amerikanen, het ontstaan van de ethiek binnen de biologie en de juridische strijd over de vraag of we de baas zijn over de materie waarvan we zijn gemaakt. Gamen was Michael zijn lust en zijn leven. Een paar weken geleden nog deed hij niets liever dan in VirtNet rondlopen. Nu riskeert hij met elke inlog zijn leven. Het is al lang

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

geen spelletje meer. VirtNet is een dodelijke omgeving geworden en Kaine wordt elke dag sterker. Kaine's plan – de Sterfelijkheidsdoctrine – is bijna uitgevoerd en de grens tussen de echte wereld en de virtuele wereld vervaagt meer en meer. De hele wereld loopt gevaar zolang Kaine nog rondloopt. Om hem tegen te houden heeft Michael zijn vrienden hard nodig. Maar eerst zal hij erachter moeten komen wie van zijn vrienden echt te vertrouwen is...

Bestselling author David Shenk has written the ultimate story of how 32 carved pieces on a board illuminated our understanding of war, science and the human brain. Chess is far more than just a game. Its rules and pieces have served as a metaphor for society. It has appeared in the writings of Borges, Nabokov, Tolstoy, Canetti, Eliot, to name just a few. It has helped form the military strategies that conquered civilisations, influenced the mathematical understandings that have driven technological change, and served as a moral guide. It has been condemned by Popes as the devil's game, yet Benjamin Franklin used it to promote diplomacy. Here, David Shenk chronicles its intriguing saga, from ancient Persia to medieval Europe to the dens of Benjamin Franklin and Norman Schwarzkopf. Along the way, he examines a single legendary game that took place in London in 1851 between two masters of the time, and relays his own attempts to become as skilled as his Polish ancestor Samuel Rosenthal, a nineteenth-century champion. With its blend of cultural history and Shenk's lively personal narrative, *The Immortal Game* is a compelling guide for novices and

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

aficionados alike.

Honderdduizend jaar geleden leefde de Homo sapiens nog een tamelijk onbekommerd bestaan in een uithoek van het Afrikaanse continent en deelde hij de planeet met ten minste vijf andere menssoorten. Maar op een zeker moment onderging het brein van deze mens een ingrijpende verandering: nu kon hij zich plots verbeelden dat het gras elders wel eens groener zou kunnen zijn, en dus maakte hij zich op om de wereld te veroveren. In Sapiens neemt Yuval Noah Harari ons mee op een fascinerende reis door de geschiedenis van de mensheid. Wie zijn we? Waar komen we vandaan? En hoe zijn we zo geworden als we nu zijn? In zijn aanstekelijke relaas laat Harari ons kennismaken met het meest dominante wezen op aarde: de mens.

De necromancer is een waardig nieuw hoofdstuk in de avonturen van Josh en Sophie die samen met de onsterfelijke Nicolas Flamel de kwaadaardige John Dee bestrijden. Nadat ze gevlucht zijn naar Ojai, Parijs, en daarna naar Londen, zijn Josh en Sophie eindelijk weer thuis. Perenelle, de vrouw van de onsterfelijke Nicolas Flamel, is ontsnapt uit Alcatraz, de gevangenis waar geen ontsnapping mogelijk leek. Maar zij was niet de enige die daar gevangen werd gehouden. Achter de tralies wacht een heel leger van monsters om losgelaten te worden op de thuisstad van de kinderen, San Francisco. Nicholas en Perenelle Flamel moeten nu de strijd aangaan om de stad te verdedigen, maar dat gaat ze waarschijnlijk beiden het onsterfelijke leven kosten en ook die van Josh en Sofie.

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

Het idee van de homo ludens (Latijn voor 'spelende mens') veronderstelt een mensbeeld waarin de mens in de eerste plaats een spelend wezen is. Zoals de titel doet vermoeden gaat Homo ludens (1938) over het belang van het spelelement in de cultuur. Huizinga stelt dat het spel een noodzakelijke bestaansvoorwaarde voor cultuur is. Tegen de 'puerilistische' betekenis van het woord spel, een term die Huizinga gebruikt om de kinderachtigheid van de politiek aan te duiden, heeft Huizinga het over de ernst van het spel in de politiek en samenleving. De Nederlander Johan Huizinga (1872 – 1945) was historicus, antropoloog en cultuurfilosoof. Hij is de grondlegger van de Nederlandstalige cultuur- en mentaliteitsgeschiedenis. Zijn Herfsttij der Middeleeuwen (1919), Erasmus (1924) en Homo Ludens (1938) worden tot zijn belangrijkste werken gerekend. Uit zijn werk blijkt een voorliefde voor sprookjes en bewondering voor de middeleeuwse ridderlijke ethiek. Vanwege het sterke literaire karakter van zijn werk is Huizinga meermaals genomineerd voor de Nobelprijs voor de literatuur.

A chess match seems as solitary an endeavor as there is in sports: two minds, on their own, in fierce opposition. In contrast, Gary Alan Fine argues that chess is a social duet: two players in silent dialogue who always take each other into account in their play. Surrounding that one-on-one contest is a community life that can be nearly as dramatic and intense as the across-the-board confrontation. Fine has spent years immersed in the communities of amateur and professional chess players, and with Players and

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

Pawns he takes readers deep inside them, revealing a complex, brilliant, feisty world of commitment and conflict. Within their community, chess players find both support and challenges, all amid a shared interest in and love of the long-standing traditions of the game, traditions that help chess players build a communal identity. Full of idiosyncratic characters and dramatic gameplay, *Players and Pawns* is a celebration of the fascinating world of serious chess.

The first-of-its-kind, *Games and Gaming in Medieval Literature* explores the depth and breadth of games in medieval literature and culture. Chapters span from the twelfth to the sixteenth centuries, and cover England, France, Denmark, Poland, and Spain, re-examining medieval games in diverse social settings such as the church, court, and household.

Nadat ze Ojai ontvlucht zijn, vluchten Josh, Sophie en Nicolas Flamel naar Parijs. Perenell wordt nog steeds gevangen gehouden op Alcatraz. De tijd dringt: elke dag dat ze zonder het boek van Abraham doorbrengen worden Nicolas en Perenell een jaar ouder en neemt hun magie af. Het is tijd voor Sophie om het tweede magische element te leren: Vuurmagic. En er is maar één persoon die haar dat kan leren: De Graaf de Saint-Germain, alchemist, magiër en rockster. Maar intussen nemen de spanningen tussen Sophie en de jaloeuze Josh almaar toe... De Magiër is het spannende vervolg op het wereldwijd succesvolle *De Alchemist*, waarin de onsterfelijke Nicolas Flamel en de tweeling Sophie en Josh naast de slechte Dr John Dee een nieuwe vijand krijgen die

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

nog machtiger en kwaadaardiger is: Niccolò Macchiavelli, de befaamde zestiendeeeuwse Italiaanse politicus en filosoof.

De grond begon te beven. De lucht werd donker, alsof er opeens een wolk voor de zon was geschoven. Een felle flits doorboorde de schemering als een bliksemschicht, maar dichterbij dan Conor ooit had meegemaakt. En toen zag hij de wolf. Vier kinderen staan op het punt te ontdekken of ze een Spirit Animal hebben, een totemdier dat grote krachten kan oproepen. Conor, Abeke, Meilin en Rollan kennen elkaar niet en zijn totaal verschillend. Toch roepen juist deze vier kinderen een totemdier op: een wolf, een luipaard, een panda en een valk â dieren uit een oude legende. Al snel blijkt dat deze magische dieren niet zomaar zijn teruggekomen. Er dreigt gevaar en de vier kinderen en hun totemdieren zijn de enigen die de wereld kunnen redden.

Jose Raul Capablanca is widely regarded as the strongest chess player in the history of the game, prior to Bobby Fischer. Capablanca became the World Chess Champion in 1921 by beating Emanuel Lasker. He lost the title in 1927 to Alexander Alekhine. Even after his loss, most believed that Capablanca was still the better player. However, Alekhine refused to give him a rematch, a subject that is still controversial and discussed today. Alekhine would not even play in the same tournament with Capablanca until Alekhine lost the world title to Euwe in 1935, following which Alekhine could no longer keep Capablanca out. This is one of the first books by Fred Reinfeld, who went on to become the most prolific and popular author on chess, and became an author on other subjects as well. Reinfeld wrote more than fifty books on other subjects such as checkers, coin collecting and stamp collecting.

Het eerste deel van Robert Jordans Het Rad des Tijds. Vanaf najaar 2021 te zien op Prime

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

Video als The Wheel of Time, met Rosamund Pike en de Nederlander Josha Stradowski in de hoofdrollen. Het Oog van de Wereld is het eerste boek van Robert Jordans klassieke fantasycyclus Het Rad des Tijds. Een epos van maar liefst 15 boeken waarmee hij wereldwijd een miljoenenpubliek aan zich wist te binden. Prime Video baseerde er het eerste seizoen van de tv-serie The Wheel of Time op, met superster Rosamund Pike als Moiraine Damodred en de Nederlandse acteur Josha Stradowski als niemand minder dan Rhand Altor. In het ooit zo vredige Emondsveld breken roerige tijden aan. Verre geruchten van grote gebeurtenissen in de buitenwereld werpen hun donkere schaduw over het dorpje. En daar blijft het niet bij. De komst van vreemdelingen brengt grote veranderingen mee, veranderingen die onomkeerbaar zijn en die het leven van alle betrokkenen voorgoed overhoop zullen halen. Er moet iets gebeuren, zoveel is duidelijk. Vijf jonge Emondsvelders vertrekken van huis en haard om de veranderingen te stoppen. Maar dan worden ze het middelpunt van een vernietigende reeks gebeurtenissen die de wereld in heftige beroering zal brengen... 'Het Oog van de Wereld was een keerpunt in mijn leven. Ik las, ik genoot. En toen ging ik mijn eigen grote fantasyboeken schrijven.' Robin Hobb, auteur van De Boeken van de Zieners

Superbly annotated treasury contains 113 of the Cuban master's greatest games, including many previously unavailable in book form. Biography of Capablanca, tournament and match record, Index of Openings.

Madeline Miller heeft op bewonderingswaardige wijze de klassieker Ilias opnieuw vormgegeven in een eigentijdse, spannende roman waarvoor ze de Orange Prize 2012 heeft gekregen. Patroclus is een jonge prins, verbannen naar het koninkrijk van Phthia om daar op te groeien met godenzoon Achilles. Achilles is sterk, mooi, een gouden kind: alles wat Patroclus

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

niet is. Maar ondanks hun verschillen raken de jongens innig bevriend, en hun band wordt sterker naarmate ze ouder worden. Dit tot verdriet en woede van Achilles' moeder Thetis, een wrede zeegodin die een hekel heeft aan stervelingen. Als duidelijk wordt dat Helena van Sparta is ontvoerd en alle Griekse mannen verplicht zijn om haar eer te wreken en Troje te belegeren, sluit Achilles zich aan bij het leger, verblind door de belofte van roem. Patroclus, verscheurd door liefde voor en angst om zijn vriend, gaat met hem mee. Zij weten niet dat het lot hen tot het uiterste zal testen en hun zal vragen om een verschrikkelijk offer.

De legende: Nicolas Flamel werd geboren in Parijs op 28 september 1330. Bijna 700 jaar later wordt hij gezien als de grootste alchemist van zijn tijd. Er wordt gezegd dat hij het geheim van het eeuwige leven heeft ontdekt. Volgens de archieven stierf hij in 1418. Maar zijn graf is leeg.

De waarheid: Nicolas Flamel is dankzij het Elixir van het Eeuwige Leven nog steeds in leven.

De formule hiervan zit verborgen in het boek van Abraham de Magus. Dit boek is het machtigste boek met oude magie dat er bestaat. Dr. John Dee, de hofmagiër van Koningin Elizabeth meer dan 400 jaar geleden, heeft zich verbonden met de Onsterfelijken, de krachten van het kwaad, die van plan zijn de mensheid te vernietigen zodra ze het boek in handen krijgen. En als de millenniaoude voorspelling juist is zijn Sophie en Josh Newman de enigen die hem kunnen tegenhouden als Flamel er tenminste op tijd in slaagt hun bijzondere krachten te doen ontwaken.

Een Duitse wargame-speler is op vakantie in Spanje, maar van schrijven over Het Derde Rijk, een wargame waarin hij kampioen is, komt niet veel als hij in contact komt met enkele intrigerende lokale bewoners.

In Blauwe Maan krijgt Ever de kans haar familie weer tot leven te wekken - maar alleen als ze

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

bereid is om de liefde van haar leven op te geven. Net nu Ever meer ontdekt over haar nieuwe gaven als een onsterfelijke en haar geliefde Damen haar inwijdt in die duistere, verleidelijke wereld, gebeurt er iets vreemds met hem. Terwijl Evers krachten groeien, worden Damens krachten juist zwakker. Hij wordt gevelde door een mysterieuze ziekte die niet alleen zijn geheugen en identiteit, maar zelfs zijn leven in gevaar brengt. In een wanhopige poging hem te redden, reist Ever naar de geheimzinnige wereld die Zomerland heet. Daar ontdekt ze niet alleen de geheimen uit Damens verleden - de afschuwelijke, pijnlijke geschiedenis die hij liever voor zichzelf houdt -, maar ook een eeuwenoud document dat uitlegt hoe ze in de tijd kan reizen. Ever wordt gedwongen te kiezen tussen teruggaan in de tijd om haar familie te behoeden voor het dodelijke ongeluk dat hun leven eiste óf in het heden te blijven en Damen te redden, die met de dag zwakker wordt '

Een verhaal over dromen, doorzettingsvermogen en een nieuwe toekomst Phiona Mutesi is een jonge, analfabete vrouw die opgroeide in Oeganda. Ze was voorbestemd tot het leven dat haar dorpsgenoten leefden: in armoede. Tot ze een schaakbord tegenkwam. Al op haar elfde was ze nationaal schaakkampioen, en op haar vijftiende won ze tegen alle verwachtingen in het belangrijkste jeugdschaakkampioenschap van Afrika. Haar overwinning gaf Phiona de kans deel te nemen aan de Schaakolympiade in Rusland, een toernooi waar eerder grootheden als Garry Kasparov en Bobby Fischer aan deelnamen. En ze heeft nog een lange toekomst voor zich... Het schaakmeisje is Phiona's bijzondere en inspirerende levensverhaal: van haar jeugd in een sloppenwijk in Oeganda, de uitdagingen waar ze voor stond in haar nog jonge leven, de veel te vroege dood van haar vader, en vooral haar aangeboren talent voor het schaakspel dat haar een nieuwe kans in het leven heeft geschonken.

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

The game of chess was wildly popular in the Middle Ages, so much so that it became an important thought paradigm for thinkers and writers who utilized its vocabulary and imagery for commentaries on war, politics, love, and the social order. In this collection of essays, scholars investigate chess texts from numerous traditions – English, French, German, Latin, Persian, Spanish, Swedish, and Catalan – and argue that knowledge of chess is essential to understanding medieval culture. Such knowledge, however, cannot rely on the modern game, for today's rules were not developed until the late fifteenth century. Only through familiarity with earlier incarnations of the game can one fully appreciate the full import of chess to medieval society. The careful scholarship contained in this volume provides not only insight into the significance of chess in medieval European culture but also opens up avenues of inquiry for future work in this rich field.

Blood of Eden Deel 1 Allie doet het onmogelijke: ze sterft om te kunnen overleven. De zeventienjarige Allie moet zien te overleven in een verwoeste wereld waarin vampiers de macht hebben. Nadat een van haar voedselstrooptochten haar bijna fataal is geworden, laat meestervampier Kanin haar kiezen: sterven of een vampier worden. Ze kiest voor het laatste, en dat brengt weer heel andere problemen met zich mee. Wat het betekent om een vampier te zijn, merkt ze pas echt als ze verliefd wordt op de dappere, loyale en zéér menselijke Zeke. Wat zal er gebeuren als hij erachter komt wat ze werkelijk is? Haar hart mag dan niet meer kloppen, maar dat wil niet zeggen dat het niet gebroken kan worden...

An exiled goddess goes on a quest to clear her name and save Mount Olympus in Talia Rothschild & A C Harvey's action-packed young adult debut, *The Immortal Game!* Galene, daughter of Poseidon, desperately wants to earn her place among the gods. But when a

Read Online The Immortal Game A History Of Chess Or How 32 Carved Pieces On Board Illuminated Our Understanding War Art Science And Human Brain David Shenk

violent attack leaves Mount Olympus in chaos and ruins, she is accused of the crime. Banished from Olympus, Galene sets out to prove her innocence and discovers a more deadly plot—one that threatens even the oldest of Immortals. Fortunately, she has allies who willingly join her in exile: A lifelong friend who commands the wind. A defiant warrior with deadly skill. A fire-wielder with a hero's heart. A mastermind who plays life like a game. All-out war is knocking at the gates. Galene and her friends are the only ones who can tip the scales toward justice, but their choices could save Olympus from total annihilation, or be the doom of them all.

Jan Huizinga and Roger Caillois have already taught us to realize how important games and play have been for pre-modern civilization. Recent research has begun to acknowledge the fundamental importance of these aspects in cultural, religious, philosophical, and literary terms. This volume expands on the traditional approach still very much focused on the materiality of game (toys, cards, dice, falcons, dolls, etc.) and acknowledges that game constituted also a form of coming to terms with human existence in an unstable and volatile world determined by universal randomness and fortune. Whether considering blessings or horse fighting, falconry or card games, playing with dice or dolls, we can gain a much deeper understanding of medieval and early modern society when we consider how people pursued pleasure and how they structured their leisure time. The contributions examine a wide gamut of approaches to pleasure, considering health issues, eroticism, tournaments, playing music, reading and listening, drinking alcohol, gambling and throwing dice. This large issue was also relevant, of course, in non-Christian societies, and constitutes a critical concern both for the past and the present because we are all homines ludentes.

