

## Learn C The Hard Way Ebook Zed Shaw

Kahneman neemt de lezer mee op een ontdekkingsreis door de krochten van ons brein in dit zeer toegankelijke boek (...). Hij presenteert theorieën, lepelt verrukkelijke anekdotes op, (en) onderwerpt de lezer aan testjes.' \*\*\*\*\* De Volkskrant Daniel Kahneman, een van de belangrijkste psychologen ter wereld, ontving de Nobelprijs voor de Economie voor zijn invloedrijke werk dat het traditionele rationele beslissingsmodel ter discussie stelde. Zijn gedachtegoed heeft diepgaand effect gehad op vele terreinen - onder andere economie, psychologie en politiek - en nu geeft hij in één boek een overzicht van al die jaren onderzoek en wetenschap. 'Een verbazingwekkend rijk boek: helder, diepgravend, vol verrassende inzichten en waardevolle zelfhulptips. Het is altijd vermakelijk en af en toe zelfs ontroerend, met name als Kahneman zijn samenwerking met Tversky memoreert. (...) Iedereen moet dit kopen en lezen.' New York Times Book Review 'Het blinde licht' van Benjamín Labatut gaat over Fritz Haber, Werner Heisenberg, Alexander Grothendieck – grote natuurwetenschappers die de loop van de twintigste eeuw hebben veranderd. En de mensheid dichterbij de afgrond hebben gebracht. 'Het blinde licht' is een roman over menselijke (over)moed en de morele consequenties van wetenschappelijke vooruitgang. En over de onmetelijke verbeelding die nodig is om het ondenkbare te bedenken.

Detectiveschrijfster Ariadne Oliver moet voor een feest op een Engels landhuis een 'Jacht op de moordenaar' organiseren. Ze vraagt Hercule Poirot of hij ook wil komen, zogenaamd als extra attractie, maar in werkelijkheid omdat Ariadne ervan overtuigd is dat er gevaar dreigt...

You Will Learn C! Zed Shaw has perfected the world's best system for learning C. Follow it and you will succeed—just like the hundreds of thousands of programmers Zed has taught to date! You bring discipline, commitment, persistence, and experience with any programming language; the author supplies everything else. In Learn C the Hard Way, you'll learn C by working through 52 brilliantly crafted exercises. Watch Zed Shaw's teaching video. Type his code precisely. (No copying and pasting!) Fix your mistakes. Watch the programs run. As you do, you'll learn what good modern C programs look like, how to think more effectively about code, and how to find and fix mistakes far more efficiently. Most importantly, you'll master rigorous defensive programming techniques, so you can use any language to create software that defends itself from malicious activity and defects. Shaw teaches all the key skills you need to start writing excellent C software: Planning and attention to detail Setting up a C environment Basic syntax and idioms Compilation, make files, and linkers Operators, variables, and data types Program control Arrays and strings Functions, pointers, and structs Memory allocation I/O and files Libraries Data structures, including linked lists, sort, and search Stacks and queues Debugging, defensive coding, and automated testing Fixing stack overflows, illegal memory access, and more It'll Be Hard At First. But Soon, You'll Just Get It-And That Will Feel Great! This tutorial will reward you for every minute you put into it. Soon, you'll know one of the world's most powerful programming languages. You'll be a C programmer. Watch Zed first! The accompanying DVD contains 5+ hours of passionate, powerful teaching to jumpstart your learning of each key skill: a complete C video course!

VN Thriller van het jaar 2015 Rachel neemt elke ochtend dezelfde trein. Elke dag hobbelt ze over het spoor, langs een rij charmante huizen in een buitenwijk van Londen, en stopt daar altijd voor hetzelfde rode sein. Zo kijkt ze elke ochtend naar een stel dat op hun terras ontbijt. Ze heeft inmiddels het gevoel dat ze hen persoonlijk kent en noemt hen 'Jess en Jason'. Hun leven – in Rachels ogen – is perfect. Een beetje zoals haar eigen leven dat ooit was. Op een dag ziet ze iets vreemds in hun tuin. De trein rijdt gewoon weer door, maar voor Rachel verandert alles. Niet in staat om het voor zichzelf te houden, stapt ze naar de politie met haar verhaal, wanneer blijkt dat 'Jess' vermist wordt. Hiermee raakt ze niet alleen verwickeld in de gebeurtenissen die volgen, maar ook in de levens van iedereen die erbij betrokken is. Maar wie is er te vertrouwen? Heeft ze meer kwaad dan goed gedaan door zich met deze zaak te bemoeien? 'Wat een personages, wat een setting, wat een boek! Het is Alfred Hitchcock voor een nieuwe generatie.' - Terry Hayes, auteur van Ik ben Pelgrim

Leer om niet langer je eigen vijand te zijn en iedere minuut voluit te leven! Veel mensen kennen het gevoel tekort te schieten maar al te goed. Er is niet veel voor nodig horen hoe goed iemand anders is, zelf bekritiseerd worden, een woordenwisseling, een fout op het werk om te denken dat we niet goed genoeg zijn. Dit kan leiden tot zelfveroordeling, relatieproblemen, perfectionisme, eenzaamheid en overwerk. Zelfaanvaarding is een proces dat een leven lang duurt. In Het leven liefhebben door acceptatie beschrijft Tara Brach op een open en eerlijke manier hoe zij haar weg heeft gevonden. Via haar persoonlijke verhaal en dat van haar cliënten en leerlingen, geleide meditatie, gedichten en citaten weet zij tot de kern van het probleem door te dringen. Want pas als je begrijpt hoe het gevoel van onwaardigheid is ontstaan, kun je verbinding maken met je echte ik en jezelf leren vertrouwen en omarmen. Tara Brach is psychotherapeut en toonaangevend leraar op het gebied van mindfulness, emotionele genezing en spiritueel ontwaken. Zij is oprichter van de Insight Meditation Community en geeft zeer drukbezochte workshops in binnen- en buitenland. [www.tarabrach.com](http://www.tarabrach.com)

Sams Teach Yourself C Programming in One Hour a Day, Seventh Edition is the newest version of the worldwide best-seller Sams Teach Yourself C in 21 Days. Fully revised for the new C11 standard and libraries, it now emphasizes platform-independent C programming using free, open-source C compilers. This edition strengthens its focus on C programming fundamentals, and adds new material on popular C-based object-oriented programming languages such as Objective-C. Filled with carefully explained code, clear syntax examples, and well-crafted exercises, this is the broadest and deepest introductory C tutorial available. It's ideal for anyone who's serious about truly mastering C – including thousands of developers who want to leverage its speed and performance in modern mobile and gaming apps. Friendly and accessible, it delivers step-by-step, hands-on experience that starts with simple tasks and gradually builds to professional-quality techniques. Each lesson is designed to be completed in hour or less, introducing and clearly explaining essential concepts, providing practical examples, and encouraging you to build simple programs on your own. Coverage includes: Understanding C program components and structure Mastering essential C syntax and program control Using core language features, including numeric arrays, pointers, characters, strings, structures, and variable scope Interacting with the screen, printer, and keyboard Using functions and exploring the C Function Library Working with memory and the compiler Contents at a Glance PART I: FUNDAMENTALS OF C 1 Getting Started with C 2 The Components of a C Program 3 Storing Information: Variables and Constants 4 The Pieces of a C Program: Statements, Expressions, and Operators 5 Packaging Code in Functions 6 Basic Program Control 7 Fundamentals of Reading and Writing Information PART II: PUTTING C TO WORK 8 Using Numeric Arrays 9 Understanding Pointers 10 Working with Characters and Strings 11 Implementing Structures, Unions, and TypeDefs 12 Understanding Variable Scope 13 Advanced Program Control 14 Working with the Screen, Printer, and Keyboard PART III: ADVANCED C 15 Pointers to Pointers and Arrays of Pointers 16 Pointers to Functions and Linked Lists 17 Using Disk Files 18 Manipulating Strings 19 Getting More from Functions 20 Exploring the C Function Library 21 Working with Memory 22 Advanced Compiler Use PART IV: APPENDIXES A ASCII Chart B C/C++ Reserved Words C Common C Functions D Answers

You Will Learn Python 3! Zed Shaw has perfected the world's best system for learning Python 3. Follow it and you will succeed—just like the millions of beginners Zed has taught to date! You bring the discipline, commitment, and persistence; the author supplies everything else. In Learn Python 3 the Hard Way, you'll learn Python by working through 52 brilliantly crafted exercises. Read them. Type their code precisely. (No copying and pasting!) Fix your mistakes. Watch the programs run. As you do, you'll learn how a computer works; what good programs look like; and how to read, write, and think about code. Zed then teaches you even more in 5+ hours of video where he shows you how to break, fix, and debug your code—live, as he's doing the exercises. Install a complete Python environment Organize and write code Fix and break code Basic mathematics Variables Strings and text Interact with users Work with files Looping and logic Data structures using lists and dictionaries Program design Object-oriented programming Inheritance and composition Modules, classes, and objects Python packaging

Automated testing Basic game development Basic web development It'll be hard at first. But soon, you'll just get it—and that will feel great! This course will reward you for every minute you put into it. Soon, you'll know one of the world's most powerful, popular programming languages. You'll be a Python programmer. This Book Is Perfect For Total beginners with zero programming experience Junior developers who know one or two languages Returning professionals who haven't written code in years Seasoned professionals looking for a fast, simple, crash course in Python 3

Veel mensen denken dat meditatie een manier is om je terug te trekken uit de wereld. Maar het tegenovergestelde is waar. Het is juist een levenskunst, een methode die het mogelijk maakt te genieten en vredig aanwezig te zijn bij alles wat je doet, waar dan ook, iedere dag weer. Dit boek laat zien hoe meditatie een deel van je dagelijks leven kan zijn. De auteur leert de beginner én de geoefende zich open te stellen voor de rijkdom van ieder moment.

This hands-on tutorial/reference/guide to MySQL and SQL Server is not only perfect for students and beginners, but it also works for experienced developers who aren't getting the most from MySQL and SQL Server. As you would expect, this book shows how to build from scratch two different databases: MySQL and SQL Server using Java. In designing a GUI and as an IDE, you will make use of the NetBeans tool. In the first chapter, you will learn: How to install NetBeans, JDK 11, and MySQL Connector/J; How to integrate external libraries into projects; How the basic MySQL commands are used; How to query statements to create databases, create tables, fill tables, and manipulate table contents is done. In the second chapter, you will study: Creating the initial three table projects in the school database: Teacher table, TClass table, and Subject table; Creating database configuration files; Creating a Java GUI for viewing and navigating the contents of each table; Creating a Java GUI for inserting and editing tables; and Creating a Java GUI to join and query the three tables. In the third chapter, you will learn: Creating the main form to connect all forms; Creating a project will add three more tables to the school database: the Student table, the Parent table, and Tuition table; Creating a Java GUI to view and navigate the contents of each table; Creating a Java GUI for editing, inserting, and deleting records in each table; Creating a Java GUI to join and query the three tables and all six. In chapter four, you will study how to query the six tables. In chapter five, you will be taught how to create Crime database and its tables. In chapter six, you will be taught how to extract image features, utilizing BufferedImage class, in Java GUI. In chapter seven, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Suspect table data. This table has eleven columns: suspect\_id (primary key), suspect\_name, birth\_date, case\_date, report\_date, suspect\_status, arrest\_date, mother\_name, address, telephone, and photo. In chapter eight, you will be taught to create Java GUI to view, edit, insert, and delete Feature\_Extraction table data. This table has eight columns: feature\_id (primary key), suspect\_id (foreign key), feature1, feature2, feature3, feature4, feature5, and feature6. In chapter nine, you will add two tables: Police\_Station and Investigator. These two tables will later be joined to Suspect table through another table, File\_Case, which will be built in the seventh chapter. The Police\_Station has six columns: police\_station\_id (primary key), location, city, province, telephone, and photo. The Investigator has eight columns: investigator\_id (primary key), investigator\_name, rank, birth\_date, gender, address, telephone, and photo. Here, you will design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. In chapter ten, you will add two tables: Victim and File\_Case. The File\_Case table will connect four other tables: Suspect, Police\_Station, Investigator and Victim. The Victim table has nine columns: victim\_id (primary key), victim\_name, crime\_type, birth\_date, crime\_date, gender, address, telephone, and photo. The File\_Case has seven columns: file\_case\_id (primary key), suspect\_id (foreign key), police\_station\_id (foreign key), investigator\_id (foreign key), victim\_id (foreign key), status, and description. Here, you will also design a Java GUI to display, edit, fill, and delete data in both tables. Finally, this book is hopefully useful and can improve database programming skills for every Java/MySQL/SQL SERVER programmer.

Waarom hebben getalenteerde mensen vaak moeite om hun doelen te bereiken terwijl minder begaafde individuen soms zonder slag of stoot verbazingwekkende prestaties leveren? Op basis van haar eigen verhaal als dochter van een wetenschapper die zich vaak beklagde over haar vermeende gebrek aan intelligentie, beschrijft Angela Duckworth haar loopbaan door het onderwijs, de consultancybusiness en de neurowetenschap. Het leidde tot de hypothese dat werkelijk succes vooral ontstaat door een speciale mix van volledige overgave en de vastberadenheid om te werken aan je langetermijndoelen: grit. In dit boek doet Duckworth, winnaar van de prestigieuze MacArthur Genius Award, haar theorie uit de doeken en helpt ze iedereen om aan de hand van zes kernwaarden hun eigen grit-factor te bepalen: hoop, inspanning, precisie, passie, rituelen en prioriteiten. Grit gaat voorbij aan clichés als 'succes is vooral hard werken' en biedt een frisse en motiverende manier om zelf ongekennde resultaten te behalen. Overdenkingen over de aspecten van de liefde in genegenheid, vriendschap, eros en caritas.

This is the Rough Cut version of the printed book. Need to learn C? Now you can! Forget old-fashioned C programming books that assume you're a computer hardware expert and teach frustrating, old-fashioned coding styles. If you know any language at all, Zed A. Shaw's Learn C the Hard Way can help you get started fast with modern C programming. This book/CD package is called "The Hard Way," but it's really quite easy: it just requires discipline, practice, and persistence. Shaw teaches how to write modern, clean, clear C code through dozens of brilliantly-crafted exercises, most on two pages. You simply read each exercise, type in its sample code precisely (no copy-and-paste!), and make the programs run. As you read, type, fix your mistakes, and watch the results, you learn how C works ... what good modern C programs look like ... how to read, write, and "see" code ... how to spot crucial differences that change or break programs ... all the essentials of C logic, I/O, variables, and functions ... and the attention to detail that is indispensable to successful C programming. At first, yes, it can be difficult. But it gets easier. And Shaw offers plenty of extra help through 5+ full hours of CD-based teaching video. Nothing important comes without discipline, practice, and persistence. But, with this package, if you bring those qualities, you will master C ... and you will reap the very real personal and career rewards that go with C programming expertise!

The Librarian's Introduction to Programming Languages presents case studies and practical applications for using the top programming languages in library and information settings. While there are books and Web sites devoted to teaching programming, there are few works that address multiple programming languages or address the specific reasons why programming is a critical area of learning for library and information science professionals. There are many books on programming languages but no recent items directly written for librarians that span a variety of programs. Many practicing librarians see programming as something for IT people or beyond their capabilities. This book will help these librarians to feel comfortable discussing programming with others by providing an understanding of when the language might be useful, what is needed to make it work, and relevant tools to extend its application. Additionally, the inclusion of practical examples lets readers try a small "app" for the language. This also will assist readers who want to learn a language but are unsure of which language would be the best fit for them in terms of learning curve and application. The languages covered are JavaScript, PERL, PHP, SQL, Python, Ruby, C,

C#, and Java. This book is designed to provide a basic working knowledge of each language presented. Case studies show the programming language used in real ways, and resources for exploring each language in more detail are also included.

Op de pittoreske basisschool Pirriwee Public eindigt het jaarlijkse ouderfeest in een chaos. Met gillende sirenes. Schreeuwende mensen. Een verbijsterde schooldirecteur. En een van de ouders: dood. Is er sprake van moord, een tragisch ongeluk of van een vreselijk ontspoorde ruzie? Wat de ouders van Pirriwee Public zullen leren is dat soms de kleinste leugens het aller gevaarlijkst zijn... Grote kleine leugens biedt een briljante kijk op ex-mannen en nieuwe vrouwen, moeders en dochters, op schoolpleinschandalen en de leugens die we onszelf vertellen om te overleven. Met haar nieuwe roman bewijst Liane Moriarty wederom dat ze een ster is in het schrijven van vlijmscherpe, grappige, soms pijnlijke maar altijd intrigerende pageturners. 'Grote kleine leugens beklijft zelfs nog meer dan Het geheim van mijn man.' – THE NEW YORK TIMES

Als je in de trein in slaap valt, kun je de held van de dag worden. Dit ondervindt een jongen, die bestolen wordt en met een stel vrolijke Berlijnse straatvriendjes een spannend avontuur beleeft bij de achtervolging van de dief.

Parijs, 13 november 2015. Antoine Leiris is thuis met zijn zoontje van anderhalf. Zijn vrouw H el ne is met een vriend naar een concert in het Bataclantheater. Opeens verschijnen er berichten op zijn telefoon over aanslagen. Hij gaat op zoek naar zijn vrouw, 24 uur later hoort hij dat zij die nacht om het leven is gekomen. Enkele dagen later plaatst Antoine Leiris een brief aan de terroristen op Facebook: hij weigert hun daden te beantwoorden met haat. De brief wordt wereldnieuws. In Mijn haat krijgen jullie niet beschrijft Antoine Leiris hoe hij zijn dagen doorkomt na de fatale nacht, tot het moment dat hij met zijn zoon het graf bezoekt. Met weinig woorden laat hij zien dat het leven hoe dan ook doorgaat en door moet gaan zonder de open blik naar de wereld te verliezen. 'Ik moet naar Melvil toe, die wakker wordt uit zijn middagslaapje. Hij is net zeventien maanden, straks gaat hij zoals elke dag zijn tussendoortje eten, daarna gaan we zoals elke dag spelen, en zijn leven lang zal dat jongetje jullie beledigen door gelukkig en vrij te zijn. Want nee, zijn haat krijgen jullie ook niet.'

'De jongen, de mol, de vos en het paard' van Charlie Mackesy is een prachtig verhaal over vriendschap, liefde en jezelf zijn, po tisch vertaald door Arthur Japin. 'Wat wil jij worden als je groot bent?' vroeg de mol. 'Lief,' zei de jongen. 'De jongen, de mol, de vos en het paard' van Charlie Mackesy is een moderne fabel voor jong en oud. De 100 illustraties en de po tische teksten vertellen het verhaal van een bijzondere vriendschap, tussen de jongen en de drie dieren. De universele lessen die ze samen leren zijn stuk voor stuk levenswijsheden. De Nederlandse editie van 'The Boy, the Mole, the Fox and the Horse' is prachtig vertaald door Arthur Japin, waardoor de teksten nog dichterbij komen. Een moderne klassieker, die je kijk op het leven verandert.

Wanneer de negentigjarige Vivian Daly de zolder van haar landhuis wil opruimen, krijgt ze hulp van de zeventienjarige, tegendraadse Molly. De zolder blijkt vol te liggen met aandenkens aan Vivians turbulente leven, van een oude kinderjas tot brieven van haar grote liefde. Ze begint te vertellen over haar arme Ierse familie, die per boot naar New York vertrok en daar omkwam bij een brand. Vivian bleef als wees achter en werd kort daarop met de `kindertrein naar het Midden-Westen gebracht, omdat daar een beter leven zou wachten. Niets was minder waar. Ademloos luistert Molly naar haar verhaal en ze ontdekt dat haar leven en dat van Vivian meer op elkaar lijken dan ze ooit had gedacht. Met De kindertrein heeft Christina Baker Kline een krachtige roman geschreven over weerbaarheid, nieuwe kansen en onverwachte vriendschap. `De kindertrein is een ontroerende pageturner over twee vrouwen op zoek naar een thuis. Publishers Weekly Tussen 1854 en 1929 reden er zogeheten `kindertreinen vanuit de steden aan de oostkust naar het Midden-Westen, met duizenden wezen aan boord wiens lot slechts bepaald werd door het toeval.

This textbook for courses in Embedded Systems introduces students to necessary concepts, through a hands-on approach. It gives a great introduction to FPGA-based microprocessor system design using state-of-the-art boards, tools, and microprocessors from Altera/Intel® and Xilinx®. HDL-based designs (soft-core), parameterized cores (Nios II and MicroBlaze), and ARM Cortex-A9 design are discussed, compared and explored using many hands-on design projects. Custom IP for HDMI coder, Floating-point operations, and FFT bit-swap are developed, implemented, tested and speed-up is measured. Downloadable files include all design examples such as basic processor synthesizable code for Xilinx and Altera tools for PicoBlaze, MicroBlaze, Nios II and ARMv7 architectures in VHDL and Verilog code, as well as the custom IP projects. Each Chapter has a substantial number of short quiz questions, exercises, and challenging projects. Explains soft, parameterized, and hard core systems design tradeoffs; Demonstrates design of popular KCPSM6 8 Bit microprocessor step-by-step; Discusses the 32 Bit ARM Cortex-A9 and a basic processor is synthesized; Covers design flows for both FPGA Market leaders Nios II Altera/Intel and MicroBlaze Xilinx system; Describes Compiler-Compiler Tool development; Includes a substantial number of Homework's and FPGA exercises and design projects in each chapter.

Vergeet alles wat je weet over hoe je mensen moet motiveren, het zit anders in elkaar dan je dacht. Het geheim van goed presteren, plezier en zin in je leven en werk is de intrinsieke motivatie. Dat is je diepe wens om je eigen leven te bepalen, nieuwe dingen te leren en te creeren en bij te dragen aan zinvolle zaken. Daniel Pink toont aan dat de geaccepteerde wijsheid over mensen motiveren niet strookt met hoe wij thuis en op het werk elke dag te werk gaan. De oude manier van belonen en straffen werkt voor de meeste taken niet meer. Kijk maar naar de bonuscultuur bij bedrijven: een slecht middel voor een goed doel. Het gevolg van verkeerde beloning is dat we slechte kwaliteit leveren en uiteindelijk minder betrokken raken bij wat we doen. 'Een van de goeroes van morgen' Management Team Over Een compleet nieuw brein: Dit boek is een wonder. Volstrekt origineel en diepgravend Tom Peters, auteur van Excellente ondernemingen Dit is een van die zeldzame boeken die een omslagpunt markeren, een boek dat je wilt lezen voordat iemand anders het leest Seth Godin, auteur van Purple Cow Daniel Pink schrijft over technologie en het zakenleven in onder meer The New York Times, Fast Company en Wired. Hij schreef ook de succesvolle boeken Een compleet nieuw brein en De avonturen van Johnny Bunko: de eerste carrieregids in stripvorm. Daniel Pink is een prachtige combinatie van Seth Godin en Malcolm Gladwell

Een razend spannende politieke thriller vol actie en internationale intrige en doorspekt met het soort informatie waarover alleen een insider als Hillary Clinton kan beschikken. De nieuwe minister van Buitenlandse Zaken, Ellen Adams, wordt geconfronteerd met terroristische dreigingen en een verzwakte natie, na vier jaar leiderschap van een president die de positie van Amerika op het politieke wereldtoneel ernstige schade toebracht. >br> De aanslagen zorgen voor wereldwijde chaos en verwarring, en de minister en haar team moeten erachter komen wie er achter de dodelijke samenzwering zit, die zorgvuldig lijkt ontworpen om te profiteren van een Amerikaanse regering die er internationaal zwakker voor staat dan ooit.

Master the ins and out of C programming and take your skills to the next level with this powerful introductory guide to C coding! Have you tried a bunch of free tutorials about C programming on YouTube and read tons of tutorial articles, but found them to be too hard and/or outdated or simply not suitable for beginners? Do you want to learn to write C the proper way and get up to speed with the best practices for writing code in this versatile language? Whatever the reason you're reading this, this guide was designed for you. In this guide, you're going to learn how to code in C using the command prompt. You're also going to discover robust C coding tactics with more focus on real-world applications instead of abstract ideas that don't seem to hold water in today's rapidly changing tech space. Here's a snippet of what you're going to discover in this C for Beginners: A simple, straightforward introduction to C and why you should care Everything thing you need to get started with C and hit the ground running A foolproof guide to basic syntax and basic program structure How to write your very first C program Data types, variables, constants, operators, functions, arrays, strings, pointers and more explained in plain, lucid English 10 programming examples to help you think about C programming and get started on the right foot ...and tons more! Designed with beginners in mind and perfectly suitable for intermediate C programmers, C for Beginners is more than just a step-by-step tutorial. You're going to be given the mindset you need to become a successful programmer not only in C, but any other language you will eventually focus on in the future. Ready to get started on your journey to becoming a professional C coder? Scroll up and click the "add to cart" button to buy now!

Nobelprijswinnaar Richard Thaler vertelt in 'Misbehaving' het verhaal van drie wetenschappers die in een gezamenlijke queeste de economie op haar kop zetten en vrienden werden voor het leven. Toen in de jaren zeventig economie als een harde wetenschap werd geprofileerd, rebelleerde een klein groepje wetenschappers hiertegen. Zij stelden dat er een belangrijk ding over het hoofd werd gezien in de economie: de mens. Thaler, Kahneman en Tversky legden de basis voor wat we nu de gedragseconomie noemen. 'Misbehaving' is een persoonlijk verhaal, doorspekt met prachtige anekdotes en leerzame voorbeelden uit het dagelijks leven. De leukste manier om iets te leren over gedragseconomie. Hertog Leto van Atreides heeft de positie van gouverneur van de planeet Arrakis aangeboden gekregen. Een bijzondere kans, want deze woestijnplaneet is de enige plek waar de ontzettend waardevolle specie melange kan worden gedolven. Op zijn thuisplaneet Caladan bereidt Leto zijn vertrek voor. Hij, zijn concubine Jessica en hun zoon Paul vermoeden dat de benoeming een valstrik is van hun aartsrivalen, de Harkonnens. Desondanks besluit Leto dat ze toch gaan – de kans om alle productie van melange in de hand te hebben is simpelweg te waardevol. Ze vertrekken richting Arrakis, maar van alle kanten dreigt gevaar. Duin verscheen in 1965 en is de grootste sciencefictionklassieker aller tijden. Er zijn vele miljoenen exemplaren van het boek verkocht en het boek is de basis geweest voor tv-series, games en films.

Jojo Moyes is de auteur van oa 'Voor jou'. 'De sterregever' (The Giver of Stars): Kentucky, 1937. Wanneer Alice hoort dat de bibliotheek vrouwen zoekt om te paard afgelegen huizen te bezoeken met boeken, besluit ze zich aan te melden. Ze is een prima ruiter, en dit biedt haar een ontsnapping uit het benauwende huis van haar man en schoonvader. Onder leiding van de vrijgevochten Marge vormen vijf vrouwen al snel een hechte groep, maar hun vriendschap wordt op de proef gesteld als een deel van het dorp én de wet zich tegen hen keren... Jojo Moyes is een internationale bestsellerauteur: in totaal zijn er wereldwijd al meer dan 32 miljoen van haar boeken over de toonbank gegaan.

Madeline Miller heeft op bewonderingswaardige wijze de klassieker Ilias opnieuw vormgegeven in een eigentijdse, spannende roman waarvoor ze de Orange Prize 2012 heeft gekregen. Patroclus is een jonge prins, verbannen naar het koninkrijk van Phthia om daar op te groeien met godenzoon Achilles. Achilles is sterk, mooi, een gouden kind: alles wat Patroclus niet is. Maar ondanks hun verschillen raken de jongens innig bevriend, en hun band wordt sterker naarmate ze ouder worden. Dit tot verdriet en woede van Achilles' moeder Thetis, een wrede zeegodin die een hekel heeft aan stervelingen. Als duidelijk wordt dat Helena van Sparta is ontvoerd en alle Griekse mannen verplicht zijn om haar eer te wreken en Troje te belegeren, sluit Achilles zich aan bij het leger, verblind door de belofte van roem. Patroclus, verscheurd door liefde voor en angst om zijn vriend, gaat met hem mee. Zij weten niet dat het lot hen tot het uiterste zal testen en hun zal vragen om een verschrikkelijk offer.

CUDA for Engineers gives you direct, hands-on engagement with personal, high-performance parallel computing, enabling you to do computations on a gaming-level PC that would have required a supercomputer just a few years ago. The authors introduce the essentials of CUDA C programming clearly and concisely, quickly guiding you from running sample programs to building your own code. Throughout, you'll learn from complete examples you can build, run, and modify, complemented by additional projects that deepen your understanding. All projects are fully developed, with detailed building instructions for all major platforms. Ideal for any scientist, engineer, or student with at least introductory programming experience, this guide assumes no specialized background in GPU-based or parallel computing. In an appendix, the authors also present a refresher on C programming for those who need it. Coverage includes Preparing your computer to run CUDA programs Understanding CUDA's parallelism model and C extensions Transferring data between CPU and GPU Managing timing, profiling, error handling, and debugging Creating 2D grids Interoperating with OpenGL to provide real-time user interactivity Performing basic simulations with differential equations Using stencils to manage related computations across threads Exploiting CUDA's shared memory capability to enhance performance Interacting with 3D data: slicing, volume rendering, and ray casting Using CUDA libraries Finding more CUDA resources and code Realistic example applications include Visualizing functions in 2D and 3D Solving differential equations while changing initial or boundary conditions Viewing/processing images or image stacks Computing inner products and centroids Solving systems of linear algebraic equations Monte-Carlo computations

You Will Learn Ruby! Zed Shaw has perfected the world's best system for learning Ruby. Follow it and you will succeed—just like the hundreds of thousands of beginners Zed has taught to date! You bring the discipline, commitment, and persistence; the author supplies everything else. In *Learn Ruby the Hard Way, Third Edition*, you'll learn Ruby by working through 52 brilliantly crafted exercises. Read them. Type their code precisely. (No copying and pasting!) Fix your mistakes. Watch the programs run. As you do, you'll learn how software works; what good programs look like; how to read, write, and think about code; and how to find and fix your mistakes using tricks professional programmers use. Most importantly, you'll learn the following, which you need to start writing excellent Ruby software of your own:

- Installing your Ruby environment
- Organizing and writing code
- Ruby symbols and keywords
- Basic mathematics
- Variables and printing
- Strings and text
- Interacting with users
- Working with files
- Using and creating functions
- Looping and logic
- Arrays and elements
- Hashmaps
- Program design
- Object-oriented programming
- Inheritance and composition
- Modules, classes, and objects
- Project “skeleton” directories
- Debugging and automated testing
- Advanced user input
- Text processing
- Basic game development
- Basic web development

It'll Be Hard At First. But Soon, You'll Just Get It—And That Will Feel Great! This tutorial will reward you for every minute you put into it. Soon, you'll know one of the world's most powerful, popular programming languages. You'll be a Ruby programmer. Watch Zed, too! The accompanying DVD contains 5+ hours of passionate, powerful teaching: a complete Ruby video course! Zed Shaw is an avid guitar player, programmer, and writer whose books teach people all over the world how to write software. His book *Learn Python the Hard Way* has been read by millions of people around the world. His software has been used by many large and small companies. His essays are often quoted and read by members of many geek communities. He is an entertaining and lively writer, who is sure to keep you laughing and make you think.

Transform Your Ideas into High-Quality Python Code! Zed Shaw has perfected the world's best system for becoming a truly effective Python 3.x developer. Follow it and you will succeed—just like the tens of millions of programmers he's already taught. You bring the discipline, commitment, and persistence; the author supplies everything else. In *Learn Python 3 the Hard Way*, Zed Shaw taught you the basics of Programming with Python 3. Now, in *Learn More Python 3 the Hard Way*, you'll go far beyond the basics by working through 52 brilliantly crafted projects. Each one helps you build a key practical skill, combining demos to get you started and challenges to deepen your understanding. Zed then teaches you even more in 12 hours of online videos, where he shows you how to break, fix, and debug your code. First, you'll discover how to analyze a concept, idea, or problem to implement in software. Then, step by step, you'll learn to design solutions based on your analyses and implement them as simply and elegantly as possible. Throughout, Shaw stresses process so you can get started and build momentum, creativity to solve new problems, and quality so you'll build code people can rely on. Manage complex projects with a programmer's text editor Leverage the immense power of data structures Apply algorithms to process your data structures Master indispensable text parsing and processing techniques Use SQL to efficiently and logically model stored data Learn powerful command-line tools and skills Combine multiple practices in complete projects It'll be hard at first. But soon, you'll just get it—and that will feel great! This course will reward you for every minute you put into it. Soon, you'll go beyond merely writing code that runs: you'll craft high-quality Python code that solves real problems. You'll be a serious Python programmer. Perfect for Everyone Who's Already Started Working with Python, including Junior Developers and Seasoned Python Programmers Upgrading to Python 3.6+ Register your product at [informit.com/register](http://informit.com/register) for convenient access to downloads, updates, and/or corrections as they become available.

'Al sinds mijn kinderjaren had ik één doel: voor mezelf kunnen zorgen, en dat heb ik gedaan.' Isabel Allende In *Wat wij willen* neemt Isabel Allende ons mee op haar meest persoonlijke en emotionele reis in jaren. Ze vertelt over de belangrijke rol die het feminisme in haar leven speelt, van haar kindertijd tot nu. Ze roemt de vrouwen die haar leven richting hebben gegeven, zoals haar moeder Panchita, haar dochter Paula en haar literair agent Carmen Balcells. Maar ook schrijvers als Virginia Woolf en Margaret Atwood en vele anderen hebben haar geïnspireerd om zich in te zetten voor vrouwenrechten en om te strijden tegen achterstelling en discriminatie. Vandaar dat ze ook met grote betrokkenheid schrijft over actuele thema's als de #MeToo-beweging en het leven in tijden van een wereldwijde pandemie. En dat alles doet Allende met die onmiskenbare passie voor het leven en de aanstekelijke overtuiging dat er ook op haar leeftijd alle tijd is voor de liefde.

Direct na de Amerikaanse verkiezingen in november 2016 stelde historicus Timothy Snyder een lijst op van twintig aanbevelingen die van belang zijn als de democratie wordt bedreigd. Hij plaatste deze lijst op zijn Facebookpagina en het bericht ging direct viral. In *Over tirannie* werkt Snyder deze twintig lessen uit met concrete voorbeelden uit de geschiedenis. Hij waarschuwt ons dat wij niet wijzer zijn dan de Europeanen in de twintigste eeuw, die hun democratieën zagen zwichten voor fascisme, nazisme en communisme: bewegingen waarin één leider of één partij uitdrukking gaf aan de stem van het volk en beloofde de burgers te beschermen tegen bedreigingen van buitenaf. Ook in de huidige tijd lijkt het voortbestaan van de liberale democratie op het spel te staan. Niet eerder was de geschiedenis van de vorige eeuw zo actueel. Een voordeel is dat we kunnen leren van ervaringen uit het verleden om de opmars van tirannie te stuiten. TIMOTHY SNYDER is hoogleraar geschiedenis aan Yale University. Hij publiceerde de invloedrijke boeken *Bloedlanden* (2011) en *Zwarte aarde* (2015). In januari 2017 hield hij in Amsterdam de *Nooit Meer Auschwitz*-lezing.

You Will Learn Python! Zed Shaw has perfected the world's best system for learning Python. Follow it and you will succeed—just like the hundreds of thousands of beginners Zed has taught to date! You bring the discipline, commitment, and persistence; the author supplies everything else. In *Learn Python the Hard Way, Third Edition*, you'll learn Python by working through 52 brilliantly crafted exercises. Read them. Type their code precisely. (No copying and pasting!) Fix your mistakes. Watch the programs run. As you do, you'll learn how software works; what good programs look like; how to read, write, and think about code; and how to find and fix your mistakes using tricks professional programmers use. Most importantly, you'll learn the following, which you need to start writing excellent Python software of your own:

- Installing a complete Python environment
- Organizing and writing code
- Basic mathematics
- Variables
- Strings and text
- Interacting with users
- Working with files
- Looping and logic
- Data structures using lists and dictionaries
- Program design
- Object-oriented programming
- Inheritance and composition
- Modules, classes, and objects
- Python packaging
- Debugging
- Automated testing
- Basic game development
- Basic web development

It'll be hard at first. But soon, you'll just get it—and that will feel great! This tutorial will reward you for every minute you put into it. Soon, you'll know one of the world's most powerful, popular programming languages. You'll be a Python programmer. Watch Zed, too! The accompanying DVD contains 5+ hours of passionate, powerful teaching: a complete Python video course!

Provides instructions for programmers familiar with the BASIC language on how to write programs in the C language

Theo Decker, een dertienjarige jongen uit New York, overleeft op wonderbaarlijke wijze een aanslag waarbij zijn moeder om het leven komt. Zijn vader is een paar maanden daarvoor verdwenen en Theo komt na de aanslag bij de familie van een rijke vriend terecht. Hij is verbijsterd door zijn nieuwe leefomgeving, verward door zijn klasgenoten die het moeilijk vinden met hem om te gaan en diepbedroefd door het verlies

van zijn moeder. Theo vindt houvast aan dat ene object dat hem aan haar doet denken: een klein, mysterieus schilderij, dat hem uiteindelijk in de onderwereld van de kunst doet belanden. Het puttertje is een roman met een ongekende energie en vertelkracht, waarin Donna Tartt levendige personages, betoverend taalgebruik en adembenemende spanning combineert met diepgaande bespiegelingen over liefde, identiteit en kunst. Een prachtig boek over verlies, obsessie, overlevingskracht en de meedogenloze speling van het lot. Donna Tartt is geboren in Greenwood, Mississippi. Ze studeerde klassieke talen en filosofie aan Bennington College, Vermont. Ze is de auteur van *De verborgen geschiedenis* en *De kleine vriend*. Haar werk is in meer dan dertig talen verschenen.

You Will Learn C! Zed Shaw has crafted the perfect course for the beginning C programmer eager to advance their skills in any language. Follow it and you will learn the many skills early and junior programmers need to succeed—just like the hundreds of thousands of programmers Zed has taught to date! You bring discipline, commitment, persistence, and experience with any programming language; the author supplies everything else. In *Learn C the Hard Way*, you'll learn C by working through 52 brilliantly crafted exercises. Watch Zed Shaw's teaching video and read the exercise. Type his code precisely. (No copying and pasting!) Fix your mistakes. Watch the programs run. As you do, you'll learn what good, modern C programs look like; how to think more effectively about code; and how to find and fix mistakes far more efficiently. Most importantly, you'll master rigorous defensive programming techniques, so you can use any language to create software that protects itself from malicious activity and defects. Through practical projects you'll apply what you learn to build confidence in your new skills. Shaw teaches the key skills you need to start writing excellent C software, including Setting up a C environment Basic syntax and idioms Compilation, make files, and linkers Operators, variables, and data types Program control Arrays and strings Functions, pointers, and structs Memory allocation I/O and files Libraries Data structures, including linked lists, sort, and search Stacks and queues Debugging, defensive coding, and automated testing Fixing stack overflows, illegal memory access, and more Breaking and hacking your own C code It'll Be Hard at First. But Soon, You'll Just Get It—And That Will Feel Great! This tutorial will reward you for every minute you put into it. Soon, you'll know one of the world's most powerful programming languages. You'll be a C programmer.

[Copyright: 0fe94afe255e661b87b1aac87cf25816](#)