

Html5 E Css3 Guida Completa

HTML5 è la rivoluzione del web ed è necessario impararlo. Non è difficile da comprendere e, anche se non è ancora pienamente adottato, i motivi per iniziare a usarlo sono davvero molteplici.

0 false 14 18 pt 18 pt 0 0 false false false /*
 Style Definitions */ table.MsoNormalTable {mso-style-name:"Tabella normale";
 mso-tstyle-rowband-size:0; mso-tstyle-colband-size:0; mso-style-noshow:yes;
 mso-style-parent:""; mso-padding-alt:0cm 5.4pt 0cm 5.4pt; mso-para-
 margin:0cm; mso-para-margin-bottom:.0001pt; mso-pagination:widow-orphan;
 font-size:12.0pt; font-family:"Times New Roman"; mso-ascii-font-family:Cambria;
 mso-ascii-theme-font:minor-latin; mso-fareast-font-family:"Times New Roman";
 mso-fareast-theme-font:minor-fareast; mso-hansi-font-family:Cambria; mso-hansi-
 theme-font:minor-latin; mso-bidi-font-family:"Times New Roman"; mso-bidi-theme-
 font:minor-bidi;} Questo manuale si pone l'obiettivo di offrirti gli strumenti base
 per la programmazione di siti web, partendo dai fondamentali e spiegando ogni
 passo nei minimi dettagli. Approfondirai il linguaggio di markup HTML nella sua
 versione 5, scoprendone le nuove funzionalità e potenzialità, appurando quanto
 sia facile creare, con poche righe di codice, un sito gradevole e attraente. Una
 parte sarà poi dedicata al linguaggio, complementare a HTML5, per gestire la
 rappresentazione grafica ed estetica dei contenuti: CSS3. La vasta e articolata
 sezione centrale dell'ebook ti porterà a conoscere JavaScript, motore portante
 del web moderno e strumento che ti permetterà di far interagire la pagina web
 con eventi interni o provenienti dall'utente stesso, rendendo così le pagine
 interattive. Sarà poi la volta di analizzare la gestione delle immagini e di elementi
 audio/video, permettendo al sito di avere il massimo controllo sul loro
 comportamento. In seguito imparerai a creare e utilizzare le immagini vettoriali
 tramite SVG e a maneggiare la tavola di disegno di Canvas, un potentissimo
 strumento che permette di dare forma e animare semplici righe di codice.
 L'ultimo capitolo sarà poi appannaggio del Web Storage, altra importante
 innovazione introdotta da HTML5, osservando come il browser stia diventando
 capace di fare potenzialmente di tutto. In HTML5 è facile sfruttare la
 memorizzazione dei dati sul proprio pc, favorendo così la nascita di applicazioni
 offline. In appendice troverai una guida dettagliata per pubblicare e rendere
 accessibile online il tuo sito. Caratteristiche dell'ebook . Oltre 300 pagine .
 Centinaia di illustrazioni passo passo . Tutorial e codice pratico subito operativo .
 Ogni istruzione e passaggio spiegati nei minimi dettagli . Completo, utile, pratico
 Aggiornata a .NET Framework 4.6 e Visual Studio 2015, questa guida completa
 a C# 6 è l'espressione corale del più noto gruppo di sviluppatori italiano. Include
 le ultime novità introdotte dal linguaggio e dal framework. Dalle basi del
 linguaggio fino ai concetti più avanzati, viene spiegato l'uso dell'OOP in C#, di
 LINQ, Entity Framework, XAML, Windows 10, ASP.NET e servizi per il web. È
 l'ideale sia per chi inizia a programmare sia per chi necessita di apprendere tutte
 le novità di C# 6.

HTML e CSS, nelle loro varie declinazioni, sono il cuore delle pagine Internet, i mattoni di base con cui si possono costruire tutte le tecnologie legate al Web. Questo libro illustra in dettaglio le varie versioni dei due linguaggi – HTML, XHTML e i nuovi tag di HTML5 da un lato, CSS, CSS2 e CSS3 dall'altro – attraverso chiare spiegazioni ed esercizi passo passo, che il lettore può seguire scaricando i materiali presenti sul booksite. Un'ampia sezione è dedicata alle caratteristiche avanzate di HTML5 che richiedono l'interazione con JavaScript, dai canvas alla geolocalizzazione, dai Web worker al trascinarsi. Questa seconda edizione ampliata e aggiornata include anche un nuovo capitolo su Bootstrap, una libreria CSS molto utilizzata per lo sviluppo di siti adatti ai dispositivi mobili. HTML5 e CSS3 – Guida completa è lo strumento ideale sia per chi si avvicina a HTML e CSS e vuole comprenderli a fondo, sia per chi già conosce i due linguaggi e vuole scoprirne le caratteristiche più avanzate. La Rete sta cambiando. I clienti si aspettano siti web dinamici e d'impatto, gli utenti pretendono interfacce intuitive e personalizzate. La diffusione di dispositivi differenti moltiplica gli scenari con cui gli sviluppatori devono confrontarsi. Progettare applicazioni web moderne significa trovarsi a proprio agio con tecnologie diverse e sapere gestire la complessità. Questo libro disegna un percorso di apprendimento che procede in maniera graduale dalla creazione delle fondamenta di un sito in HTML5 all'applicazione degli stili con CSS3; dalla dinamicità fornita da JavaScript alla programmazione lato client, spaziando tra DOM, Ajax, jQuery e le moderne API per il Web. Una panoramica a 360° sulle tecnologie più utilizzate per la programmazione web. Tutto accompagnato da esempi e listati di codice per cominciare a progettare e scrivere applicazioni complesse e scalabili, ricche di caratteristiche che non sfigurano di fronte a quelle che si ritrovano in ambienti desktop.

Aggiornata a .NET Framework 4.8, .NET Core 3 e Visual Studio 2019, questa guida completa a C# 8 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che, sin dalla sua prima versione, utilizza questo linguaggio per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web fino a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dalle ultime versioni di .NET, tratta le basi del linguaggio fino ai concetti più avanzati, spiega l'uso dell'OOP in C#, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, Windows 10, ASP.NET e servizi distribuiti. È il testo ideale sia per chi inizia a programmare con C# sia per chi usa da tempo questo linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di C# 8. Punti di forza: I componenti di .NET Core e .NET Framework - C# 8: dalle basi alle applicazioni avanzate - OOP: la programmazione orientata agli oggetti - Collection e Generics, Delegate ed Eventi - Eseguire query nel codice con LINQ - ADO.NET ed Entity Framework, Entity Framework Core - XML e LINQ to XML - Applicazioni ASP.NET con C# - Applicazioni per Windows 10, XAML, WPF e WinForms.

Impara a definire e strutturare il contenuto delle pagine web grazie ai linguaggi di programmazione HTML e CSS Vorresti realizzare una pagina web dalla A alla Z?

Ti piacerebbe imparare a definire il layout di una pagina internet? Quali sono gli elementi che caratterizzano HTML5? HTML e CSS sono tra i linguaggi di programmazione più in voga del momento. Questo perché permettono di realizzare pagine web dinamiche e funzionali. Possiamo infatti definire HTML come la porta d'ingresso per la creazione di siti internet. Grazie a questo libro conoscerai nel dettaglio tutte le varie versioni dei linguaggi HTML e CSS. Con un lessico semplice e chiaro, utile sia per chi si avvicina a tali linguaggi per la prima volta, sia per chi vuole approfondire l'argomento. Passo a passo studierai tutti gli elementi che caratterizzano Html, dalla verifica del codice, alla creazione di elenchi, all'inserimento di link e immagini. Infine ti addentrerai in CSS per la definizione del layout della tua pagina. Tanti esempi pratici che ti consentiranno di realizzare interfacce dinamiche, funzionali e ricche di contenuti! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è HTML e il suo significato letterale HTML5 Gli step per la creazione di una pagina web Come verificare che il codice sia scritto nella maniera corretta Gli elementi della pagina HTML Gli step per creare elenchi numerati e puntati I passaggi per creare un collegamento dal tuo sito ad un'altra pagina I percorsi assoluti e i percorsi relativi La gestione delle immagini Come organizzare i contenuti nella pagina CSS per la definizione del layout Come applicare CSS al testo CSS applicato ai div E molto di più! Conoscere HTML è fondamentale se si vogliono creare siti internet interattivi e funzionali, inoltre con CSS è possibile arricchire le pagine definendone anche il layout. Con questi linguaggi potrai programmare in maniera semplice superando tutte le difficoltà legate ai vari browser! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Aggiornata a .NET 2015 e Visual Studio 2015, questa guida completa a Visual Basic 2015 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che, sin dalla sua prima versione, utilizza questo linguaggio per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web fino a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dal framework nella versione 2015, tratta le basi del linguaggio fino ai concetti più avanzati, spiega l'uso dell'OOP in Visual Basic, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, Windows 10, ASP.NET e WCF. È il testo ideale sia per chi inizia a programmare sia per chi usa da tempo questo linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di Visual Basic 2015.

Il mercato ha visto una crescita vertiginosa nella diffusione dei dispositivi di lettura per i libri digitali. Questo libro passa in rassegna le procedure per la creazione, il trattamento e la modifica dei file ePub con incorporati font, immagini, audio e video. I file ePub possono essere utilizzati per creare non solo libri, ma anche riviste, opuscoli, brochure e quant'altro potrebbe essere necessario produrre in editoria. Questo testo si occupa anche dei dettagli di conversione dall'ePub ad altri formati in modo da poter coprire tutti i dispositivi mediante la creazione di un solo formato e-book. Si è cercato non solo di illustrare le nozioni di base per chi non abbia alcuna conoscenza preventiva di HTML, CSS, etc. ma anche di consentire un utilizzo del libro come riferimento per coloro che

conoscono già la materia. L'acquisto del libro dà la possibilità di scaricare un file ZIP di oltre 60MB di esempi ed esercitazioni oltre a consentire al lettore di creare i propri file senza richiedere applicazioni costose. Che cosa si può fare con le conoscenze apprese da questo libro? Una cosa possibile è creare libri in formato ePub per poi venderli. Molti distributori e siti web specializzati possono vendere i libri prodotti da terzi. Questo libro è rivolto a chiunque desideri essere in grado di creare, trattare o modificare file in formato ePub. Non è necessaria alcuna conoscenza preventiva di ePub e la difficoltà non è differente dalla capacità di imparare altri linguaggi di marcatura o programmazione. Per gli argomenti trattati nel dettaglio in questo testo si può esaminare l'indice nell'anteprima e tutti i file di esempio nel libro potranno essere estratti da un file scaricabile dal sito dell'autore. Si sottolinea che è possibile leggere questo libro seguendo un percorso sequenziale, dall'inizio alla fine, o si possono consultare solo i capitoli che interessano. Gli esempi in ogni capitolo non si basano necessariamente sul materiale creato in altri capitoli. Infine, dato che molti capitoli contengono note, suggerimenti e avvertenze, è opportuno tenere presenti queste sezioni durante la lettura. Una ampia seconda parte è dedicata ad argomenti avanzati e agli aspetti di accessibilità dei contenuti.

Hoe kunnen wij de mensen in onze samenleving ertoe brengen om de juiste keuzes te maken, keuzes waardoor ze gezonder en gelukkiger worden en waardoor ze over meer welvaart en vrijheid beschikken? We kunnen mensen met zachte hand – met een nudge – naar betere keuzes leiden, zonder hen te beperken in hun keuzevrijheid. Bijvoorbeeld door in schoolkantes gezonde voeding op ooghoogte te zetten, of door meer betrokkenheid bij pensioenen te creëren door sommige spaarplannen opt-out te maken in plaats van opt-in. Sinds de publicatie van Nudge in 2008 heeft het boek veel teweeggebracht. Thaler en Sunstein zijn adviseurs geworden van de regering van Barack Obama. David Cameron heeft het boek required reading gemaakt voor al zijn partijgenoten. Dit boek toont op baanbrekende wijze hoe kleine beleidswijzigingen grote impact kunnen hebben.

Fotocamere, navigatori, smartphone, automobili. Ciascuno di noi vive circondato da una miriade di dispositivi in grado di comunicare la propria (e la nostra) posizione. Le possibilità offerte dalla geolocalizzazione agli sviluppatori sono pressoché infinite. Ricco di esempi, frammenti di codice, immagini e tutorial, questo ebook prende in esame gli aspetti fondamentali della W3C Geolocation API, dalla rilevazione delle coordinate alla visualizzazione della posizione su Google Maps. L'obiettivo finale? Creare un'applicazione che mostri in modo interattivo su di una mappa un archivio di Open Data georeferenziati. | Questo ebook è lungo 168 ?000 battute. All'ebook è collegata un'area di discussione e confronto sui temi trattati, scoprila all'indirizzo

<http://sushi.apogeeonline.com/forums/forum/geolocalizzazione-con-html5>

Come a creare una Web App, compilarla per iOS e Android e distribuirla sugli App Store Quando si decide di sviluppare un'applicazione per dispositivi mobile,

la prima scelta da fare e quella di stabilire se svilupparla direttamente nel linguaggio nativo del dispositivo mobile o utilizzare un approccio che permetta di scrivere l'applicazione in un linguaggio non nativo (HTML5, JavaScript, C++, C#, ..) e poi "cross-compilarla" e impacchettarla per il dispositivo target. Se scegliamo di sviluppare in linguaggio nativo dovremmo scrivere tante applicazioni quanti sono i sistemi operativi per i quali intendiamo rendere disponibile l'applicazione. Se vogliamo rendere disponibile la nostra applicazione per iOS, dovremo scrivere codice Objective-C, se sviluppiamo per Android dovremmo scrivere codice usando il linguaggio Java per Android. Se invece decidiamo di utilizzare un linguaggio non nativo. I motivi che portano a scegliere se sviluppare in linguaggio nativo o non nativo sono diversi. Ci possono essere motivi tecnici, ad esempio non si conosce approfonditamente un linguaggio nativo, motivi di tempo e budget. Se il cliente chiede che l'applicazione sia compatibile con le piattaforme attualmente piu diffuse: Android, iOS, Windows Phone, Blackberry, se si sviluppasse in linguaggio nativo bisognerebbe sviluppare 4 applicazioni distinte e di conseguenza conoscere anche i rispettivi 4 linguaggi nativi, utilizzando un linguaggio non nativo invece si puo sviluppare una sola applicazione e poi "cross-compilarla" per poterla distribuire ed eseguire sulle piattaforme richieste. Bisogna valutare caso per caso la migliore strategia. In questo libro tra le varie opzioni presenti per sviluppare in linguaggio non nativo, imparerete a sviluppare un'applicazione html5 sfruttando il framework Sencha Touch. I motivi della scelta sono rappresentati dal fatto che Sencha Touch e uno dei frameworks HTML5 piu popolari, supporta l'architettura di programmazione MVC, supporta l'accelerazione hardware, ha un proprio packager nativo. Utilizzando il framework Sencha Touch, gli sviluppatori possono creare un'esperienza utente "like" applicazione nativa facendo la build di una web application HTML5. L'app creata puo avere un look come le applicazioni native iOS, Android, Windows o BlackBerry. Non sara necessario utilizzare linguaggi nativi come Java, Objective-C o C++, ma per costruire l'applicazione si usera solo tecnologia client-side come JavaScript, CSS3 e HTML5. L'obiettivo del libro e insegnarvi a sviluppare una Web APP, di cross-compilare la web app per Android e iOS. Al termine del libro sarete in grado di creare web app responsive, di cross-compilarle per Android, iOS e Windows, pronte per essere distribuite sui vari market di app come Google Store e su App Store. Capitolo 1. Introduzione a Sencha Touch. Le opzioni a disposizione dello sviluppatore mobile. Capitolo 2. Installazione degli strumenti per lo sviluppo. Capitolo 3. Prima applicazione: il processo di sviluppo. Capitolo 4. Le basi di Sencha Touch. Capitolo 5. I Componenti di Sencha Touch. Capitolo 6. Gestione dei Layout. Capitolo 7. Navigare tra le schermate. Capitolo 8. Data Store. Capitolo 9. Model. Capitolo 10. Connessioni Remote. Parte 2 Creazione di una Web App completa Capitolo 11. Il processo di sviluppo. Capitolo 12. Guida Torino: Navigazione, Liste e Mappe. Capitolo 13. XTemplate e NavigationView. Capitolo 14. Temi e Stili. Parte 3 Creazione dei pacchetti per Android, iOS e Windows Capitolo 15. Creare

un pacchetto nativo. Vedremo diverse metodologie per creare pacchetti nativi. Vedremo come creare i nostri pacchetti nativi anche senza avere installato l'sdk del sistema operativo per il quale vogliamo creare l'applicazione. Ossia vedremo come creare un'app per iOS senza avere un Mac e relativo sdk (xCode) installati, discorso equivalente per le altre piattaforme. Download del codice sorgente di tutti i capitoli."

Aggiornata a .NET Framework 4.8, .NET Core 3 e Visual Studio 2019, questa guida completa a Visual Basic 2019 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che, sin dalla sua prima versione, utilizza questo linguaggio per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web fino a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le novità introdotte dalle ultime versioni di .NET, tratta le basi del linguaggio fino ai concetti più avanzati, spiega l'uso dell'OOP in Visual Basic, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, Windows 10, ASP.NET e servizi distribuiti. È il testo ideale sia per chi inizia a programmare con Visual Basic sia per chi usa da tempo questo linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di Visual Basic 2019.

Il cinema stereoscopico, comunemente chiamato cinema 3D, è un tipo di proiezione cinematografica che permette una visione tridimensionale delle immagini stimolando il coinvolgimento sensoriale del pubblico. L'idea non è nuova, ma solo negli ultimi anni ha trovato un largo impiego in numerose produzioni: da film realizzato in computer grafica, alla conversioni di pellicole originariamente girate in 2D, fino a prodotti destinati a una visione domestica. Questo libro insegna la teoria delle riprese e dell'elaborazione stereoscopica, aiutando il lettore sia nella scelta di cineprese e fotocamere, sia nei passaggi di editing svolti attraverso i software che utilizzano timeline in grado di lavorare sulle diverse tracce video che compongono un prodotto 3D. Tutto questo senza dimenticare le fasi di acquisizione, codifica e distribuzione del video ottimizzato per una visione via Internet su computer, o cinematografica. La crittografia regola i meccanismi per cifrare e quindi decifrare dati, rendendoli così sicuri e protetti da occhi indiscreti: una necessità vitale nel mondo delle informazioni. Questo libro è un'introduzione definitiva ed esaustiva a tutti i settori della crittografia, scritto partendo dal presupposto che sapere come sono disegnati i protocolli crittografici non vuol dire saper applicare la crittografia in maniera efficace. Per questo bisogna imparare a pensare come un crittografo. Ecco lo scopo del libro: guidare il lettore in un affascinante percorso di apprendimento della teoria dei protocolli crittografici fino alla loro applicazione pratica. Gli autori, tra i massimi esperti della materia, vi mostreranno le tecniche per cifrare file, software e qualsiasi tipo di dato, trattando argomenti come i cifrari a blocchi, le funzioni di hash, gli aspetti relativi all'implementazione e molto altro. Gli esempi e gli esercizi consentono di affinare la professionalità e comprendere meglio le sfaccettature di questo mondo fatto di codici e chiavi.

Aggiornata a .NET Framework 4.5 e Visual Studio 2012, questa guida completa a C# 5 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che utilizza questo linguaggio sin dalla sua

prima versione, per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dal framework nella versione 4.5, tratta le basi del linguaggio no ai concetti più avanzati, spiega l'uso dell'OOP in C#, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, Windows 8, ASP.NET e WCF. È il testo ideale sia per chi inizia a programmare sia per chi usa da tempo questo linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di C# 5.

Solo quindici anni fa il Web era semplice e poco importante, la sua progressione dall'oscurità alla diffusione ubiquitaria è stata incredibilmente rapida. Non è perciò difficile immaginare come mai le moderne applicazioni web siano state costruite su un intreccio di tecnologie accatastate una accanto all'altra. Tuttavia ogni filo di questo intricato groviglio, dalla struttura delle URL alle richieste HTTP, ha sottili ma importanti conseguenze per la sicurezza. In questo libro Michal Zalewski non si limita a fare il solito elenco delle falle di sicurezza note, ma analizza in profondità come funziona l'ecosistema del Web, mostrando come fare leva sulle sue caratteristiche e svelando le insidie che si nascondono nell'ombra. Si inizia dall'esame dei browser e si procede fino all'analisi degli aspetti legati alla sicurezza di specifiche tecnologie tra cui CSS, JavaScript fino a HTML5. Il testo è un viaggio nelle pieghe della Rete, un prezioso alleato per il lettore che desidera approfondimenti completi, ma grazie a suggerimenti e schede riassuntive può essere apprezzato anche da chi cerca rapide risposte ai problemi.

Java è il linguaggio di programmazione che più ha rivoluzionato il mondo dell'informatica ed è presente in ogni settore tecnologico. Questo manuale insegna e approfondisce l'utilizzo con riferimento alla versione 11, la prima versione LTS (Long Term Support) il cui supporto è garantito almeno fino a settembre 2021. I capitoli iniziali introducono i mattoni del linguaggio: variabili, costanti, letterali, tipi di dato, ma anche array, operatori, strutture di controllo e metodi. Quindi si passa ad argomenti più specifici affrontando la programmazione a oggetti, generica, funzionale e concorrente. Viene approfondito l'utilizzo di package, annotazioni, collezioni, fino ad arrivare ai meccanismi di Input/Output e alla programmazione di rete. Ogni capitolo è corredato di esempi e listati il cui codice sorgente è disponibile online pronto per essere eseguito in qualsiasi ambiente di sviluppo, Windows, macOS e GNU/Linux.

Le basi della programmazione web sono importanti sia per iniziare a creare pagine e siti, sia per utilizzare al meglio i vari CMS in circolazione. Tra le competenze che è possibile acquisire HTML e CSS sono due linguaggi essenziali per lavorare nell'industria dei contenuti digitali, e non solo. Attraverso un linguaggio semplice e chiaro e le sapienti illustrazioni di Stefano Tartarotti, questo manuale insegna a muovere i primi passi nella progettazione e organizzazione di pagine web. Si parte definendo la struttura di un documento e come gestire una semplice presentazione delle pagine. Grazie a HTML viene mostrato come organizzare i contenuti in maniera corretta e ordinata, mentre con CSS si spiegano le principali possibilità di formattazione e impaginazione. Si passa quindi all'integrazione di audio e video e all'utilizzo di form interattivi. Ogni capitolo è accompagnato da esercizi e domande per verificare le competenze acquisite. Il testo è pensato per partire da zero e guida il lettore un passo alla volta nella conoscenza di HTML5 e CSS3 per metterlo in condizione di lavorare a piccoli progetti o singole parti di un sito o di una pagina web.

Caratteristiche dell'ebook . Oltre 300 pagine . Centinaia di illustrazioni passo passo . Tutorial e codice pratico subito operativo . Ogni istruzione e passaggio spiegati nei minimi dettagli . Completo, utile, pratico Il linguaggio di markup HTML, evolutosi alla sua versione 5, è cresciuto moltissimo anche verso i device mobili. Sempre più frequente è, infatti, l'utilizzo del dispositivo mobile per la navigazione web o per utilizzare semplici web app. Lo scopo di questo ebook è di fornirti le tecniche che ti permetteranno di creare prodotti innovativi e compatibili con qualsiasi piattaforma. Inizieremo con le basi della programmazione web, cioè con gli elementi essenziali di HTML5 e con i fogli di stile CSS3. Tutte queste informazioni saranno il trampolino di lancio per programmare per le applicazioni mobile. Strutturerai le tue applicazioni in maniera

semplice e intuitiva. Approfondiremo la conoscenza delle applicazioni native e applicazioni web, entrando nel mondo di Phonegap, un potente framework capace di scrivere applicazioni Android tramite codice Html e Javascript. In seguito ci occuperemo di ottimizzare l'interfaccia del dispositivo tramite Phonegap, acquisendo la posizione del telefono attraverso l'accelerometro, rilevando uno shake, fino alla geolocalizzazione e all'uso della propria posizione con le API di Google Maps. Avanzando con il livello, esploreremo il framework jQuery che permette di modificare agilmente le pagine web creando un ambiente altamente dinamico e gradevole. Nell'ultima parte dell'ebook scopriremo l'evoluzione di jQuery per dispositivi mobile: jQuery Mobile. Quest'ultimo rappresenta una potente interfaccia capace di racchiudere le più svariate viste, permettendo così un uso user-friendly della tua web app. In poche parole, integra diversi tipi di eventi che, associati all'opportuna grafica, permettono di avere funzioni di alto livello; tutto con pochissime righe di codice. Troverai i codici completi di ogni progetto affrontato. La trattazione sarà inoltre accompagnata da puntuali approfondimenti su aspetti d'interesse o che possono destare curiosità.

Il linguaggio HTML è la lingua franca del Web. La versione 5 è l'ultima versione stabile e ufficiale, che sostituisce dopo 15 anni HTML 4.01. Apprenderne le basi è quindi imprescindibile per chiunque, programmatore o solo autore di contenuti, abbia la necessità di pubblicare in Rete. Questo agile manuale si rivolge agli utenti alle prime armi e introduce tutta la grammatica di base di HTML5: dall'ossatura di una pagina web alla formattazione del testo; dalla strutturazione dei contenuti in titoli, sezioni, intestazioni, paragrafi, note fino alla definizione di indici di navigazione; dai controlli per i form alla gestione di immagini, audio e video. Alla fine il lettore sarà in grado di creare documenti HTML5 validi e perfettamente funzionanti.

Impara le tecniche di web design e scopri come gestire l'aspetto grafico delle tue pagine web! Ti piacerebbe imparare a realizzare siti web accattivanti che attirano subito l'occhio degli utenti? Vorresti conoscere metodi e tecniche per organizzare le immagini, creare colonne e banner su un sito web? Vuoi progettare siti web dinamici e d'impatto? Se sei alla ricerca di un manuale unico nel suo genere che spieghi nel dettaglio tutti i metodi per gestire la parte grafica di un sito web, per attirare subito l'occhio dell'utente, questa guida è quello che fa per te! Grazie a questa raccolta potrai imparare nel dettaglio tecniche, strumenti e funzionalità per realizzare siti web efficienti, accattivanti e facilmente fruibili dagli utenti. Il volume è composto da capitoli specifici che permettono di comprendere tutti i passaggi necessari per la progettazione di un sito web. Il linguaggio HTML consente di migliorare il proprio codice e di aggiungere diverse funzionalità, come la geolocalizzazione e l'inclusione di audio e video. Con CSS il lettore comprenderà i fogli di stile e conoscerà tutti gli elementi necessari per la gestione della parte grafica: organizzazione delle immagini, gestione dei bordi e dello sfondo, creazione di banner ed effetti dinamici. Tanti esempi che consentono al lettore di assimilare al meglio i concetti e mettere subito in pratica la teoria! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Le caratteristiche di HTML5 La gestione dei video Il metodo per archiviare le informazioni su pc e recuperarle Web worker: per eseguire JavaScript in background Le applicazioni offline Come aggiungere il supporto della geolocalizzazione ai browser I passaggi per incorporare audio e video in una pagina web La gestione dei cache e i vari tipi di input Le regole di sintassi, di formattazione e le funzionalità di CSS Tag e attributi che puoi sostituire con CSS Le regole di base da rispettare per creare e utilizzare stili e fogli di stile I passaggi per sviluppare la parte grafica siti web Gli step per creare fogli di stile interni ed esterni I metodi per l'aggiunta di stili inline Come applicare più classi allo stesso tag I selettori di ID Pseudo-classi ed elementi Esempi di codice e consigli E molto di più! Adesso anche tu puoi gestire il design delle pagine web realizzando siti accattivanti! Scopri subito come fare! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

La vendita online non è diversa dalla vendita offline: semplicemente, i negozi si sono spostati in un ambiente nuovo, percorribile secondo logiche ed esperienze

differenti. Alle difficoltà che sempre si riscontrano all'avviamento di un negozio, si aggiungono le specificità dei meccanismi della Rete che si riflettono in mille piccoli dettagli a cui è necessario prestare attenzione. Questo ebook non si limita a un astratto sguardo dall'alto, ma offre solidi punti di riferimento per aprire, gestire e rendere redditizia un'attività di commercio elettronico, garantendo la soddisfazione dei clienti e la visibilità dei prodotti. Un percorso per imparare ad affrontare le problematiche che vanno dalla progettazione alla scelta del software, dal design all'esperienza di acquisto, dall'amministrazione alla logistica, dagli aspetti legali e fiscali a promozioni e offerte, senza dimenticare SEO e web analytics, oltre alle attività di pubblicità con Google, l'email marketing e l'importanza dei social media.

La virtualizzazione di macchine desktop e server apre interessanti possibilità per ogni tipo di utenza. Per esempio un utente Windows può sfruttare le soluzioni Linux, un utente Mac può utilizzare Windows per lavorare con software di cui non è disponibile una versione per il sistema Apple, un utente Linux può testare la nuova release del sistema operativo preferito: tutto questo senza alcun rischio. Ma non solo. Aziende grandi e piccole possono contenere e ottimizzare i costi attraverso la virtualizzazione di macchine server e di sistemi di archiviazione dei dati, arrivando alla realizzazione di reti complesse composte da sole macchine virtuali. Questo libro analizza tre software dedicati alla virtualizzazione: VMware Player, Oracle VirtualBox, Citrix XenServer. Capitolo dopo capitolo il lettore ne scoprirà le potenzialità, imparando a installarli, configurarli e utilizzarli per raggiungere il risultato prefisso, sia esso avere più di un sistema operativo su una singola macchina o lavorare su reti virtuali, senza dimenticare le architetture cloud.

Nato dall'esperienza diretta degli autori, tutti quali ficati professionisti che lavorano da anni nel settore, ASP.NET 4.5 e ASP. NET MVC 4 in C# e VB è una guida completa dedicata all'ultima versione della tecnologia di Microsoft per lo sviluppo di applicazioni web. Con uno stile pratico e ricco di esempi, il libro guida il lettore all'interno delle caratteristiche di ASP.NET 4.5, spiegando a fondo tutte le novità introdotte nell'ultima versione. Dalla costruzione dei layout, passando per databinding, custom control, fino alle novità dei controlli, di Entity Framework, JavaScript, mobile e ASP.NET MVC 4, questa guida tratta in modo esauriente e approfondito tutti gli argomenti fondamentali che servono a programmatori e progettisti per costruire e gestire una buona applicazione basata sull'ultima release di ASP.NET. **PUNTI DI FORZA** Tutte le novità introdotte da ASP.NET 4.5 Le basi e i concetti avanzati legati ad ASP.NET Web Forms Databinding e novità di ASP.NET Web Forms Introduzione e uso di ASP.NET MVC Sfruttare i meccanismi di caching Modi ficare il comportamento del runtime Sicurezza, aree protette e accesso via social network AJAX e tecniche di programmazione client-side Distribuzione delle applicazioni e Windows Azure

Premessa - A chi si rivolge questo testo? A coloro che sono alle prime armi e vogliono scoprire le basi della programmazione Web. - Hai già una conoscenza

ben consolidata di HTML e CSS? In tal caso non troverai grosse sorprese in questa guida, può acquistarla per ripassarne gli argomenti oppure cercarne un'altra su temi più specifici. **Contenuto** Con questa guida costruirai da zero la tua prima pagina HTML5 e CSS3 utilizzando tutti gli elementi principali che offrono le due tecnologie. Verranno descritte le logiche e il funzionamento di ogni strumento proponendo, dove necessario, dei link di approfondimento. **Requisiti** Non sono richiesti requisiti particolari ne serve essere dei programmatori per comprendere i concetti. Sarà sufficiente saper utilizzare comunemente il computer come ad esempio fare una ricerca sul Web o scrivere un documento di testo.

I linguaggi su cui si basa il Web si rinnovano e lo conducono oltre il 2.0, verso la frontiera del Web semantico. HTML 5 e CSS 3 sono le basi del Web del futuro, ma non c'è bisogno di aspettare per iniziare a utilizzarli. Questo libro mostra a designer, sviluppatori e professionisti cosa è possibile fare già oggi: dalla creazione di form dinamici piacevoli da compilare, alla gestione di video e audio, all'uso degli strumenti tipografici per ottenere un maggiore controllo su testo e layout, fino alla realizzazione di effetti grafici come transizioni, trasformazioni e animazioni. Tutto con un occhio di riguardo alla semplicità d'uso, l'accessibilità, la semantica. Una guida alla scoperta dell'integrità strutturale di HTML 5 e della flessibilità stilistica di CSS 3 che mostra come ottenere un codice più pulito, interfacce dinamiche più funzionali e contenuti più ricchi, indispensabile per chi vuole iniziare a sviluppare oggi il Web di domani.

Il 28 ottobre 2014 il W3C ha decretato HTML5 come nuova specifica ufficiale del linguaggio HTML, la struttura di ogni sito pubblicato nel Web. Il cambiamento è importante e le novità non sono poche. Il nuovo standard amplia le possibilità e mette a disposizione tecnologie inedite per creare una singola pagina come una complessa applicazione web. Questo manuale è una guida chiara e mirata agli aspetti funzionali di HTML5. I primi capitoli sono dedicati a mostrare l'uso di determinati set di marcatori presentati per ambiti di utilizzo e valore semantico. Quindi si passa all'integrazione di contenuti multimediali, grafici e di microdata. Vengono affrontate le API che estendono le funzionalità oltre il semplice markup e rendono possibile la geolocalizzazione e l'utilizzo offline di applicazioni web. Infine trovano spazio moderni strumenti per lo sviluppo e il debug che portano la potenza di HTML5 ai massimi livelli possibili.

Scopri lo sviluppo e la programmazione web lato client con HTML, CSS e JavaScript Ti piacerebbe conoscere tutti i segreti del web development lato client? Come posso creare un codice compatibile con tutti i browser che ci sono in circolazione? Vorresti conoscere il metodo per organizzare le immagini, creare colonne e banner su un sito web? Lo sviluppo e la sempre più crescita di internet ha reso necessario e indispensabile la conoscenza del mondo del web. Il mercato è infatti alla continua richiesta di sviluppatori e programmatori che sono in grado di realizzare applicazioni e siti web moderni e funzionali. Grazie a questa raccolta verrà fornita una preparazione approfondita sui principali

linguaggi di programmazione: Html, CSS e JavaScript. Il linguaggio semplice corredato da esempi e procedure pratiche, permette di migliorare il proprio codice e utilizzare le novità più interessanti del web development lato client: dalla gestione e inclusione di video e audio in una pagina web, alla geolocalizzazione, alla personalizzazione script, all'organizzazione e gestione delle immagini per gestire l'aspetto grafico. Alla fine della lettura avrete in mano tutte le competenze necessarie per progettare, pianificare e gestire un siti web in tutte le loro parti! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Le caratteristiche di HTML5 Il metodo per archiviare le informazioni su pc e recuperarle Web worker: per eseguire JavaScript in background Come aggiungere il supporto della geolocalizzazione ai browser I passaggi per incorporare audio e video in una pagina web La gestione dei cache e i vari tipi di input Le regole di sintassi, di formattazione e le funzionalità di CSS Tag e attributi che puoi sostituire con CSS Le regole di base da rispettare per creare e utilizzare stili e fogli di stile I passaggi per sviluppare la parte grafica dei siti web Come applicare più classi allo stesso tag Pseudo-classi, elementi e i selettori di ID Come creare un programma Javascript L'inserimento dei commenti per facilitare la lettura e la comprensione del codice Il modo per eseguire operazioni matematiche con Javascript Gli step per assegnare nomi ai valori utilizzando le variabili Come trasformare il testo in maiuscolo e minuscolo I passaggi per combinare valori booleani con operatori booleani Gli step per lavorare sugli oggetti E molto di più! Sviluppare e realizzare applicazioni per il web non è mai stato così semplice! Scopri subito come fare e diventa un programmatore di successo! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"! Oggi tutto è connesso all'ottimizzazione, ai fattori che ci rendono competitivi verso gli altri, in un mercato dove spesso è premiato chi arriva prima e chi usa in modo più efficiente le risorse. Cloud computing significa proprio questo: ragionare "as-a-Service" stravolgendo l'attuale (e ormai decadente) principio di re-inventarsi la ruota durante l'avvio di ogni progetto IT. Microsoft Azure è una delle principali piattaforme cloud del mondo e negli ultimi anni ha registrato una crescita esponenziale, sia in termini di adozione sia di offerta di servizi. Questo libro, l'unico manuale aggiornato su Azure oggi disponibile in italiano, segue un approccio pratico e immediato, basato su esempi di scenari del mondo reale che trovano soluzione nella progettazione di servizi cloud.

Bootstrap è un moderno e potente framework che permette di creare pagine web responsive, cioè adattabili a qualsiasi dispositivo: mobile, tablet o desktop. Creato dal team di Twitter e poi rilasciato sotto una licenza open source, è oggi uno strumento imprescindibile per gli sviluppatori front-end. Questo manuale insegna a utilizzare le varie funzionalità di Bootstrap per progettare e creare layout di vario tipo. Vengono presentati gli elementi nativi del framework partendo dalla struttura delle griglie e passando agli elementi di navigazione, i testi, le immagini, i form, per arrivare a pulsanti e componenti dinamici che consentono un controllo puntuale delle interazioni con l'utente. Non mancano consigli su come personalizzare i principali stili CSS. Il codice degli esempi è liberamente

scaricabile online.

Scritta per guidare gli sviluppatori alla scoperta di ASP.NET Core 2, il nuovo framework per il web cross platform e open source rilasciato da Microsoft, questa guida completa include tutte le ultime novità introdotte da ASP.NET Core e dalle tecnologie a corredo di applicazioni web, come Angular o l'accesso ai database. Dalle basi di ASP.NET Core 2 ai concetti legati ad ASP.NET Core MVC, all'accesso ai dati, passando per identity e arrivando fino a JavaScript, Angular e tecnologie client-side, questo libro - con uno stile pratico e ricco di esempi - accompagna il lettore alla scoperta di tutte le caratteristiche che rendono ASP.NET Core uno dei toolkit più interessanti per sviluppare applicazioni web. In Italia, 8 su 10 imprenditori che iniziano un business falliscono entro i primi 18 mesi. Ovvero l'80% di crash. Ma che cosa fa fallire un business? Che cosa invece lo rende vincente? Quali sono le differenze tra chi ha successo e chi no? Un libro pensato per aiutare manager e imprenditori a vincere. Un libro che raccoglie tecniche, strategie, casi di coloro che abbiano saputo fare la differenza e passare da startup ad azienda milionaria. Ma come hanno fatto? Quali elementi comuni li caratterizzano? Come diventare il prossimo imprenditore di successo? Come evitare il fallimento? Quali sono i consigli giusti? Quali le direzioni? Quali i rischi? Un libro che nasce dalla ventennale esperienza dei due autori proprio per rispondere a queste domande. Imprenditori loro stessi, hanno inserito la loro conoscenza e competenza in un volume che intende guidare sia gli aspiranti imprenditori, sia le startup, ma anche le piccole medie imprese e i grandi business, a non commettere i classici errori che fanno inesorabilmente fallire le aziende.

I fogli di stile CSS3 vengono impiegati per creare la maggior parte degli spettacolari effetti visuali presenti oggi nel web, ma la documentazione ufficiale può essere scarna e difficile da applicare e le implementazioni nei browser sono quanto meno dispersive. CSS3 Guida completa per lo sviluppatore vi aiuta a comprendere a fondo le complesse specifiche tecniche del linguaggio e illustra tutto quanto i CSS3 ci permettono di creare in poco tempo, con tutti i principali browser. Basandosi su esempi realistici e concentrandosi sui principi della buona progettazione, questa guida vi permette di accrescere le vostre conoscenze sui CSS, consentendovi di trasformare il puro codice in sorprendenti e spettacolari pagine web. Imparerete a migliorare l'aspetto del testo con profili personalizzabili, ombreggiature e altri effetti, creare, posizionare e ridimensionare al volo le immagini di sfondo, dare nuova vita alle pagine web statiche, sfruttando le transizioni e le animazioni, applicare trasformazioni bidimensionali e tridimensionali al testo e alle immagini, usare sfumature lineari e radiali per creare transizioni uniformi di colore, rielaborare l'aspetto di un sito web per smartphome e altri dispositivi.

Creare applicazioni web oggi vuol dire sviluppare pensando a una gamma di device eterogenea e frastagliata. Come si deve comportare uno sviluppatore in un mondo in cui gli utenti possono navigare utilizzando lo schermo da 3" di uno

smartphone, oppure quello da 50" di una TV HD? L'enorme ventaglio di dispositivi non è solo una complicazione ma anche un'incredibile opportunità per chi non ha paura di cambiare prospettiva e imparare a trarre il massimo vantaggio da questa epoca in cui il Web è ovunque. Questo libro insegna i metodi e le tecniche per creare siti, app e qualsiasi altro elemento si basi su tecnologie web aperte, tenendo conto di un panorama multi-device. Con una trattazione delle più recenti evoluzioni di HTML5, CSS3 e JavaScript, e un approccio pragmatico, il manuale rappresenta una risorsa per programmatori alla ricerca di soluzioni che funzionino immediatamente, ma che guardino anche al futuro della Rete.

[Copyright: 77607cbf46971e4bb7a65da8ce9e3530](https://www.pdfdrive.com/html5-css3-guida-completa-pdf.html)